



United World Sport Kempo Federation

SZABÁLYKÖNYV

NEMZETKÖZI

拳法
KEMPO

SZABÁLYOK
(ver.2019)



Tartalomjegyzék

1. Általános szabályok	3
1.1 Részvétel	3
1.1.1 Technikai Feltételek	3
1.1.2 Súly és korcsoportok.....	5
1.1.3 Versenyruházat, védőfelszerelés és higiénia	7
2. Formagyakorlat (Empty Hands Forms).....	10
2.1 Formagyakorlat lágy technikával (FS)	11
2.2 Formagyakorlat kemény technikával (FH).....	12
2.3 Fegyveres formagyakorlatok (WS és WH)	12
2.4 Utcai önvédelem (Street Self-Defense) (SD).....	12
3. Light-contact küzdelmek	14
3.1 Rumble Sparring light-Contact küzdelem (RS)	14
3.2 „C Viadal” LIGHT-contact küzdelem (CV).....	17
3.3 Stop Semi-contact (Point Sparring) (PS).....	21
4. Full Contact küzdelmek.....	24
4.1 „B Viadal” full-contact küzdelem (BV).....	24
4.2 „A Viadal” full-contact küzdelem (AV)	28
4.3 „Pusztakezes Viadal” - Kempo knock down küzdelem (KK)	32
4.4 Chikara kurabe küzdelem (ck)	36
5. Földharc – Gi és No Gi földön zajló küzdelem (GI, NG).....	42
5.1 A mérkőzés:	42
5.2 Küzdőtér – Határsáv - Biztonsági zóna:	43
5.3 Kezdési és újrakezdési pozíciók:	44
5.4 Pontozás:.....	46
5.5 Leállítás sérülés, vagy vérzés miatt:.....	55
5.6 Döntési kritériumok / győztes megállapítása:	55
5.7 Hosszabbítás:.....	56
6. Technikai szabálysértések:.....	57
6.1 Passzivitás:	57
6.2 Tiltott vagy szabálytalan technikák és magatartás:	59
6.3 Bírói testület:	62
6.4 Bírói kézjelzések:.....	65



1. Általános szabályok

1.1 Részvétel

1. Csak azok a versenyzők vehetnek részt az Egyesült Sport Kempo Világszövetség (United World Sport Kempo Federation (a továbbiakban: UWSKF)) szabálykönyve alapján rendezett versenyeken, akik sportklubjuk, egyesületük, nemzeti szövetségük vagy bizottságuk által regisztráltak az UWSKF-be. Az adott jogi személy felelős a versenyzőik benevezéséért a határidőn belül.
2. A sportklubok, egyesületek, nemzeti szövetségek vagy bizottságok, bármennyi versenyzőt regisztrálhatnak, minden kategóriában és súlycsoportban. Kivéve, ha az aktuális rendezvény szervezőbizottsága másképp nem rendelkezik.
3. Minden versenyzőnek rendelkezni kell érvényes biztosítással, mely fedezi az esetleges sérülésekből fakadó kezelések költségeit. Az esetleges sérülésekből fakadó költségeket a versenyzők vagy a mögöttük álló jogi személyek viselik.
4. A versenyzők életkorát és állampolgári hovatartozását a szervezőség a mérlegelés során ellenőrizni fogja, ezért minden versenyzőnek rendelkeznie kell a személyazonosságát igazoló okmánnal (személyi igazolvány vagy útlevél).
5. Minden versenyző szabad akaratából, saját felelősségére és csak egy súlycsoportban vehet részt a versenyen. A versenyzők testsúlyát a hivatalos mérlegelésen fogja ellenőrizni a szervezőbizottság.

1.1.1 Technikai Feltételek

1. A versenyek az UWSKF szabályrendszere szerint kerülnek lebonyolításra, csak jóváhagyott 10x10 méteres tatamin, judo- vagy birkózószőnyegen (amelyeken a tatami/szőnyeg szélén húzódó, jól látható ún. biztonsági sáv is látszik), vagy ütést és rúgást is tartalmazó küzdelmi versenyszámok esetén boksz ringben.
2. Technikai versenyszámok:
 - Formagyakorlat (Empty Hands Forms) (F):
 - Lágy technikák (Soft-style) (FS),
 - Kemény technikák (Hard-style) (FH).
 - Fegyveres formagyakorlat (Weapon Forms) (W):
 - Lágy technikák (Soft-style) (WS),
 - Kemény technikák (Hard-style) (WH).
 - Utcai önvédelem (Street Self-defense) (SD).



3. Küzdelmi versenyszámok:

- Light-contact küzdelmek
 - Stop Semi-contact (Point Sparring) (PS),
 - Rumble Sparring (RS) – C Viadal (CV) light-contact küzdelem: folyamatos küzdelem kontrollált erejű technikákkal.
 - Chikara Kurabe (CK)
- Full-contact küzdelmek (10 unciás (a továbbiakban: oz) bokszkesztyűvel)
 - B Viadal: folyamatos küzdelem, teljes erővel testre, kontrollált erővel fejre (BV),
 - A Viadal: folyamatos full-contact küzdelem (AV).
- Viadal (Knock-down) (4 oz, nyitott ujjú kesztyűben): folyamatos full-contact küzdelem földharccal. Ütéssel fejet támadni tilos (KK).
- Földharc
 - Gi földharc (Gi Submission) (GI),
 - No Gi földharc (No Gi Submission) (NG).

4. A verseny hivatalos tapasztalati szint, kor- és súlycsoportok szerint kerül lebonyolításra. A súlycsoport felső határához viszonyított súlytöbblet nem elfogadható.

A kor- és súlycsoportokon belül további tapasztalati szint szerinti csoportokba vannak sorolva a versenyzők:

- Kezdő kategória: maximum 24 hónap harcművészetekben vagy küzdősportban töltött idő,
- Haladó kategória: minimum 24 és maximum 48 hónap harcművészetekben vagy küzdősportban töltött idő,
- Mester kategória: minimum 48 hónap harcművészetekben vagy küzdősportban töltött idő.

5. Pontozás technikai számok esetén, kategória szerint:

- Kezdő: 6-8 pont
- Haladó: 7-9 pont
- Mester: 8-10 pont

Minden versenyzőnek be kell tudnia mutatni az életkorát és személyazonosságát igazoló dokumentumot. Ha egy versenyzőről kiderül, hogy nem az életkorának megfelelő kategóriában, hanem egy fiatalabb korcsoportban versenyez, az a versenyből történő azonnali kizárást vonja maga után.

A veterán korcsoport versenyzői számára engedélyezett a korcsoportjukhoz képest eggyel fiatalabb korcsoportban versenyezni, amennyiben a regisztráció során bemutatják az orvosi engedélyüket. A növendék, ifjúsági és kadét korcsoport versenyzői is versenyezhetnek idősebb korcsoportban, ha a regisztráció során bemutatják az orvosi engedélyüket.

Minden versenyző szabad akaratából, saját felelősségére és csak egy súlycsoportban indulhat a versenyen. A versenyzők testsúlyát a hivatalos mérlegelésen ellenőrzi a szervezőbizottság.



1.1.2 Súly és korcsoportok

Gyerek I. korcsoport; 6-7 éves:

Fiúk és lányok: -16, -18, -21, -24, -27, -30, -33, -36, -40, -44, +44 kg;

Gyerek II. korcsoport; 8-9 éves:

Fiúk és lányok: -21, -24, -27, -30, -33, -36, -40, -44, -49, -54, +54 kg;

Gyerek III. korcsoport; 10-11 éves:

Fiúk és lányok: -27, -30, -34, -38, -42, -46, -50, -55, -60, +60 kg;

Növendék korcsoport; 12-13 éves:

Fiúk és lányok: -27, -30, -34, -38, -42, -46, -50, -55, -60, -66, -72, -82, +82 kg;

Ifjúsági korcsoport; 14-15 éves:

Fiúk: -32, -35, -38, -42, -47, -53, -59, -66, -73, -78, -85, +85 kg;

Lányok: -30, -32, -34, -37, -40, -44, -48, -52, -57, -62, +62 kg;

Kadét korcsoport; 16-17 éves:

Fiúk: -42, -46, -50, -54, -58, -63, -69, -76, -85, -92, +92 kg;

Lányok: -38, -40, -43, -46, -49, -52, -56, -60, -65, +65 kg;

Junior korcsoport; 18-19 éves:

Férfiak: -62, -66, -71, -77, -84, -92, -100, +100 kg;

Nők: -53, -58, -64, -71, +71 kg;

Felnőtt korcsoport; (18-19 éves) * 20-35 éves:

Férfiak: -62, -66, -71, -77, -84, -92, -100, +100 kg;

Nők: -53, -58, -64, -71, +71 kg;

* A 18. és 19. életévüket betöltött versenyzők orvosi igazolás bemutatásával vehetnek részt.

Veterán A-B korcsoport; 36-45 éves / 46-56 éves:

Férfiak: -66, -71, -77, -84, -92, -100, +100 kg;

Nők: -64, +64 kg.

Gyerek I-II-III (12 éves kor alatti) korcsoport versenyzői a következő versenyszámokban versenyezhetnek: technikai versenyszámok, light-contact küzdelmek, földharc (Rövidítve a versenyszámok: FS, FH, WS, WH, SD, PS, RS, C, CK, GI, NG).

Növendék (12-13 éves) korcsoport versenyzői a következő versenyszámokban versenyezhetnek: technikai versenyszámok, light-contact küzdelmek, földharc (Rövidítve a versenyszámok: FS, FH, WS, WH, SD, PS, RS, C, CK, GI, NG).



Ifjúsági (14-15 éves) korcsoport versenyzői a következő versenyszámokban versenyezhetnek: technikai versenyszámok, light-contact küzdelmek, B VIADAL full-contact küzdelem, VIADAL Knock-down, földharc (Rövidítve a versenyszámok: FS, FH, WS, WH, SD, PS, RS, C, CK, BV, KK, GI, NG).

Kadét (16-17 éves) korcsoport versenyzői a következő versenyszámokban versenyezhetnek: technikai versenyszámok, light-contact küzdelmek, B VIADAL full-contact küzdelem, VIADAL Knock-down, földharc (Rövidítve a versenyszámok: FS, FH, WS, WH, SD, PS, RS, C, CK, BV, KK, GI, NG).

Junior, felnőtt, veterán (17 éves kor feletti) korcsoport, versenyzői a következő versenyszámokban versenyezhetnek: technikai versenyszámok, light-contact küzdelmek, A és B VIADAL full-contact küzdelem, VIADAL Knock-down, földharc (Rövidítve a versenyszámok: FS, FH, WS, WH, SD, PS, RS, C, CK, AV, BV, KK, GI, NG).

Az UWSKF a helyszíni testsúlycsökkentésre a következő szabályokat alkalmazza: tiltott a vízajtás vagy a túlzott kalória bevitel csökkentés. Továbbá tilos vízajtó-, méregtelenítő szerek, és hashajtók használata, valamint az önhánytatás. 18 év alatti versenyzők számára tilos a szauna vagy gőzkabin, ill. izzadság-tartó öltözék használata.

A fenti szabályok betartatása a versenyztetési bizottság feladata, döntése pedig megmásíthatatlan. A szabályok előszöri megsértése az egyéni versenyző kizárását vonja maga után. A szabályok másodszeri megsértése esetén a vétkes versenyző egy év eltiltást kap, minden UWSKF égisze alatt megrendezett versenytől. A másodszeri szabálysértésről az UWSKF Felügyelő Bizottsága is értesül és a szankciók végrehajtásáért felelős. Minden olyan személy, aki sportolót támogat a tiltott súlycsökkentésben, ugyanolyan szabályoknak és szankcióknak kell alávetni, mint a vétkes sportolót.

5. Minden versenyző orvosi ellenőrzésen esik át a hivatalos mérlegelés előtt, mely során ellenőrizni fogják a versenyzők versenyruházatát is. HIV/HVB vírussal fertőzött sportolók nem vehetnek részt a versenyen. Ezzel a vírussal fertőzött egészségügyi személyzetnek tilos vérző versenyzőt ellátni.
6. Minden versenyzőt – aki orvosi igazolás nélkül versenyez, és erre fény derül a verseny során – felfüggeszt a versenyztetési bizottság és az addig elért eredményeit is törli.
7. Ha egy sportolót fejsérülés, vagy fejen történő kiütés ért – ami történhetett edzésen vagy meccsen – 60 napos eltiltást kap a versenyzéstől és az edzőmeccsektől (minimum 45 napos és maximum 90 napos eltiltás lehetséges a sérülés mértékétől függően). Ha az orvosi vélemény szerint egy leütés hasonló sérülésekhez vezetne a versenyzőre nézve, akkor is a fenti szabályok lépnek érvénybe. Ha súlyos fejsérülést diagnosztizálnak egy sportolónál, akkor az UWSKF a sportoló versenyengedélyét határozatlan időre felfüggesztheti, melyet az UWSKF Felügyelő Bizottsága oldhat fel.



8. Egyéni versenyszámok díjazása:
- 1. helyezett: érem, oklevél,
 - 2. helyezett: érem, oklevél,
 - 3. helyezettek: érem, oklevél.

A versenyen legjobban szereplő csapat trófeát vagy kupát kap.

9. A verseny rendezője véletlenszerű doppingtesztet végez az aranyérmesek között. Az érintett kategóriákat kiválasztják és nyilvánosságra hozzák az adott éremátadó ünnepség végén. A tesztek elemzését az IOC/WADA által jóváhagyott laboratórium végzi el. A vizsgálatok elvégzésére és a minták laboratóriumi szállítására vonatkozó eljárást, a WADA Doppingellenes Kódexe tartalmazza.

1.1.3 Versenyruházat, védőfelszerelés és higiénia

- A sportolók példás higiénias szokásokkal kell, rendelkezzenek, melynek részeként kéz- és lábujjkörmük rövid és tiszta, hajuk tiszta és azt (amennyiben a hosszúsága megköveteli) rugalmas szalaggal összefogva viselik, továbbá hajuk és bőrük minden zsíros, olajos vagy tapadós anyagtól mentes.
- A védőfelszerelés nem tartalmazhat műanyagból, vagy fémből készült elemeket, általában tiszta és használható állapotban van, és gondoskodni kell arról, hogy a tömés semmilyen formában ne legyen elmozdulva, megsérülve vagy hiányos.
- A sportolók nem viselhetnek semmilyen tárgyat, amely a versenytársak sérülését okozhatja, így például nyakláncot, karkötőt, bokaperecet, kéz- és lábujjgyűrűt, piercinget, stb.
- Az öltözet minden részének tisztának, száraznak és kellemetlen szagtól mentesnek kell lennie.
- Az orvosi vizsgálat során hivatalos bíró ellenőrzi, hogy a versenyzők betartják-e a jelen cikkelyben előírtakat. A sportolókat figyelmeztetni kell arra, hogy a megjelenésre és a ruházatra vonatkozó előírások be nem tartása a versenyből való kizárást eredményezi. Ha a sportoló a jelen előírások figyelmen kívül hagyásával lép be a versenyterületre, köteles a hiányosságot 2 percen belül pótolni, javítani, különben a mérkőzést felfüggesztéssel elveszíti.

Sportolói ruházat:

Cipő használata nem engedélyezett.

a) Gi ruházat (GI, PS, RS, CV, CK, BV)

- a) A sportolók öltözékének tisztának és rendezettnek kell lennie.
- b) Az elsőként a tatamira (szőnyegre) hívott sportoló piros övet, fekete gi felsőt és fehér nadrágot, míg a másodikként a tatamira (szőnyegre) hívott sportoló kék övet, fekete gi felsőt és fehér nadrágot kell, viseljen.
- c) A gi ruházat pamut vagy hasonló anyagú és jó állapotú legyen. A ruházat anyaga nem lehet szokatlanul vastag, vagy annyira merev, hogy akadályozza az ellenfelet. A gi felsőnek takarnia



kell a csípőt, de nem érhet a comboknál lejjebb. Kinyújtott karoknál a ruha ujjja és a csukló közötti távolság nem lehet több 5 cm-nél. Megfelelő méretű gi nadrágot kell használni, mely álló helyzetben le kell érjen a bokáig. A nadrág nem lehet szokatlanul szoros, vagy olyan bő, hogy akadályozza az ellenfelet a fogások végrehajtásában vagy a mozgásban. A gi felsőt derékban szorosan meg kell kötni az övvel. Nőknek engedélyezett a gi felső alatt fekete, vagy más, semleges színű, testhezálló rash guard viselete.

b) No Gi ruházat

- a) A sportolók öltözékének tisztának és rendezettnek kell lennie.
- b) Az elsőként a tatamira (szőnyegre) hívott sportoló piros rash guardot és fekete rövidnadrágot, míg a másodikként a tatamira (szőnyegre) hívott sportoló kék rash guardot és fekete rövidnadrágot kell, viseljen.
- c) Kizárólag rövid ujjú, szorosan a testre simuló, legalább 70%-ban az előírt színeket tartalmazó rash guard viselhető. A rash guard színei között a piros és a kék nem szerepelhet egyszerre. A rövidnadrág nem lehet túl bő, és nem lehetnek rajta olyan zsebek, vagy gombok/csatok, melyek sérülésveszély kockázatát jelentenék a küzdelem során.

c) Rash Guard ruházat

- a) A sportolók öltözékének tisztának és rendezettnek kell lennie.
- b) Az elsőként a tatamira (szőnyegre) hívott sportoló piros övet, piros rash guardot és fehér gi nadrágot, míg a másodikként a tatamira (szőnyegre) hívott sportoló kék övet, kék rash guardot és fehér gi nadrágot kell, viseljen,
- c) Kizárólag rövid ujjú, szorosan a testre simuló, legalább 70%-ban az előírt színeket tartalmazó rash guard viselhető. A rash guard színei között a piros és a kék nem szerepelhet egyszerre. A gi nadrág nem lehet túl bő, és nem lehetnek rajta olyan zsebek, vagy gombok/csatok, melyek sérülésveszély kockázatát jelentenék a küzdelem során. Megfelelő méretű gi nadrágot kell használni, mely álló helyzetben le kell érjen a bokáig. A nadrág nem lehet szokatlanul szoros, vagy olyan bő, hogy akadályozza az ellenfelet a fogások végrehajtásában, vagy a mozgásban.

Gi ruházat technikai versenyszámok (FS, FH, WS, WH, SD) esetén:

- a) A sportolók gi ruházatot kell, viseljenek.
- b) A gi ruházat, vagy teljesen fekete, vagy fekete gi felsőből és fehér gi nadrágból kell, hogy álljon. Az öv saját stílusban elért övszínű vagy bármilyen megkülönböztetésül használt színű öv lehet.

Gi ruházat és védőfelszerelés küzdelmi versenyszámok (GI, PS, RS, CV, CK, BV) esetén:

- a) Gi ruházat viselete kötelező, és a látható védőfelszerelések színe meg kell, egyezzen a kijelölt sarok színével (piros vagy kék).
- b) Kötelező védőfelszerelés PS, RS, CV, és BV versenyszám esetén: 10 oz bokszkesztyű, lábszárvédő, lábfejkvédő (a sarkat nem kell takarnia), fejkvédő, fogvédő, lágyékvédő (férfiaknak), mellvédő (nőknek).
- c) Kötelező védőfelszerelés RS versenyszám esetén: 14 évnél fiatalabb sportolók számára felsőttestvédő.



- d) Opcionális védőfelszerelés RS versenyszám esetén nőknél: mellvédő.
- e) Opcionális védőfelszerelés GI versenyszám esetén: ágyékvédő és fogvédő, nőknél mellvédő.

No Gi ruházat és védőfelszerelés küzdelmi versenyszámok (AV, NG) esetén:

- a) No Gi ruházat viselete kötelező, és a látható védőfelszerelések színe meg kell, egyezzen a kijelölt sarok színével (piros vagy kék).
- b) Kötelező védőfelszerelés AV versenyszám esetén: 10 oz bokszkesztyű, lábfejkvédő (a sarkat nem kell takarnia), fogvédő, lágyékvédő (férfiaknak), mellvédő (nőeknek). Opcionális védőfelszerelés: lábszárvédő, fejkvédő.
- c) Opcionális védőfelszerelés NG esetén: ágyékvédő, fogvédő, nőknél mellvédő

Rash Guard ruházat és védőfelszerelés küzdelmi versenyszámok (KK) esetén

- a) Rash guard ruházat viselete kötelező, és a látható védőfelszerelések színe meg kell, egyezzen a kijelölt sarok színével (piros vagy kék),
- b) Kötelező védőfelszerelés KK versenyszám esetén: 4 oz, rövidujjas (MMA) kesztyű, lábfejkvédő (a sarkat nem kell, hogy takarja), fogvédő, lágyékvédő (férfiaknak), mellvédő (nőeknek),
- c) Opcionális védőfelszerelés: lábszárvédő, fejkvédő.

Bírói ruházat:

- a) A bírók a bírászkodási bizottság által kijelölt hivatalos ruházatot kell, viseljék. Ezt a ruházatot minden versenyen viselni kell. A hivatalos ruházat a következőkből áll:
 - Fekete póló UWSKF logóval,
 - Fekete nadrág,
 - Fekete cipő vagy tornacipő.
- b) A bírók példás higiénias szokásokkal kell, rendelkezzenek, melynek részeként kéz- és lábujjkörömük rövid és tiszta, hajuk tiszta és azt (amennyiben a hosszúsága megköveteli) rugalmas szalaggal összefogva viselik.

Óvás:

- A versenyző személyesen nem tiltakozhat a bírói döntés ellen. A csapatvezető (ha nincs jelen, akkor az edző) nyújthat be írásos óvást, a küzdelmet, illetve bemutatást követő 15 percen belül. Az óváshoz óvási díjat kell fizetni. Az óvás összege a mindenkorai versenykiírásban található, amit a versenyszervező határoz meg.
- Az óvás tárgya: a verseny rendezésére, téves eredményre, a versenyző indulási jogosultságára, bírói műhibára irányulhat.
- A bírói ítéletek - a műhiba kivételével - végérvényesek és megtámadhatatlanok.
- Elkészt, illetve tartalmilag hibás óváásokat érdemi döntés nélkül el kell utasítani.
- Olyan videó felvétel, aminek a minősége kifogásolható vagy nem egyértelműen mutatja a vitatott helyzetet, nem felhasználható a felülvizsgálat során.
- Érdemi döntésre a Főbíró jogosult.



Körmérkőzés:

Küzdelmi számoknál három induló esetén körmérkőzés alakulhat ki.

A veretlen versenyző lesz a végső győztes. Amennyiben nincs veretlen versenyző, úgy az egymás elleni eredmény dönt. A mérkőzések során a legtöbb pontot, elért versenyző a győztes, kivéve, ha kopogtatással ért véget a mérkőzés. A kopogtatás erősebb érték a pontozásos győzelemnél. Ha a pontszámok alapján ismételen döntetlen helyzet alakulna ki, hosszabbítás következik. További döntetlen esetén a bírónak megbeszélés alapján döntést kell hozniuk.

2. Formagyakorlat (Empty Hands Forms)

- A férfi és női sportolók külön kategóriákban versenyeznek.
- Ruházat: Az 1.3.1-es bekezdésben leírt gi ruházat.
- Ha a versenyen regisztrált sportolók száma nem indokolja egy adott korcsoportos, vagy nemi kategória meghirdetését, a rendezőbizottság értesíti az érintett sportolók edzőit a tényállásról, és ha beleegyezésüket adják, az érintett sportolókat az eredeti kategóriájukhoz legközelebb eső kategóriába sorolják be.
- A gyakorlatsor nem lehet hosszabb 3 percnél. Az időkorlátot be nem tartó sportolók kizárásra kerülnek a versenyből.

A versenyzők bemutatása:

1. A vezetőbíró a bemutatók sorrendjében behívja a kategóriába sorolt összes versenyzőt a versenyterületre.
2. Amikor a vezetőbíró először jelenti be név szerint a versenyzőket, azok felsorakoznak a tatami (szőnyeg) oldalánál.
3. Amikor a versenyző másodszorra hallja a nevét, köteles a tatamira (szőnyegre) vonulni, és a bírók asztala felé fordulva elkezdni a formagyakorlat végrehajtását.
4. Amikor a vezetőbíró jelez a versenyzőnek, ki kell állnia a tatamira (szőnyegre), ahol a formagyakorlatot el fogja kezdeni. Ha készen áll a gyakorlat elkezdésére, a sportoló ismét üdvözlí a vezetőbíró, majd azonnal elkezdí a gyakorlatot.
5. A gyakorlat befejezése után a versenyző a tatamin (szőnyegen) marad, amíg a vezetőbíró és az pontozóbírók elvégzik a pontozást. Az eredmény kihirdetése után a vezetőbíró jelez a sportolónak, hogy szabályszerűen elhagyhatja a verseny helyszínét.

Bíraskodás:

1. Minden versenyterületen kijelölnek egy bírói asztalt, amely a következőkből áll:
 - a) Vezetőbíró,
 - b) 4 pontozóbíró,
 - c) Az asztalnál foglal helyet: segítők (időmérő, pontnyilvántartó) és a pástvezető.
2. Minden bemutató előtt a vezetőbíró ellenőrzi és jóváhagyja a versenyzők anyagait.
3. Az adott versenyterületért felelős vezetőbíró arccal a versenyzők felé, a versenyterület széléhez közel foglal helyet. A pontozóbírók balról és jobbról foglalnak helyet.



Pontozási kritériumok:

- a) Megjelenés – tiszteletteljes hozzáállás, bemutatkozás és viselkedés a sportoló részéről,
- b) Kivitelezés – zárt- és nyitott kezes technikák egyértelműsége, koordináció, tekintet összpontosítása, a technikát mindig a csípő indítja,
- c) Alkalmazás – a formagyakorlat realiztikus bemutatása,
- d) Technika – a mozdulatok (technikák) stílustól függetlenül minden szakértő szemlélő számára egyértelműek legyenek (ütés, rúgás, állások),
- e) Energia – a bemutatott technikák pontos végrehajtása,
- f) Légzés – a technika végrehajtása során alkalmazott megfelelő légzés,
- g) Tartás – helyes testtartás a technikák végrehajtása során, fordulásoknál, forgásoknál a fej megelőzi, vezeti a testet,
- h) Egyensúly – az egyensúly megtartása a formagyakorlat végrehajtása során,
- i) Ritmus – a formagyakorlat ritmusának gördülékenysége,
- j) Nehézség – a végrehajtott formagyakorlat nehézségi szintje, a sportoló életkorának és fokozatának tükrében.

Pontozás:

- Öt egyenrangú pontozóbíró 0-10 pont között értékeli a teljesítményt. Tizedes pontok is adhatók. A pontszámokat felmutatják a versenyzőnek, a közönségnek, majd a pontszámokat összegző segítőknek, akik a jegyzőkönyvben kötelesek rögzíteni a pontszámokat.
- Az adott pontszámok összegzése során a jegyzőkönyvet vezető a legalacsonyabb és legmagasabb pontszámokat kihagyják, a maradékot összeadják. (kérésre az összesített eredmény nyilvánosságra hozható).
- Döntetlennél hozzáadják a legalacsonyabb – korábban levont – pontszámot, ha még mindig döntetlen a legmagasabb pontszámot is. További döntetlen esetén a versenyzők a gyakorlatukat ismét bemutatják.
- Két induló esetén sem dönthetik el a bírók pontozás nélkül a sorrendet.
- Amennyiben az adott kategóriában a versenyzők száma a főbíró döntése alapján túl sok, (10+1 fő-től) a verseny kétfordulós. Az első fordulóból a pontszámaik alapján az első négy jut tovább. A második fordulóban a versenyzőknek még egyszer ugyanazt a gyakorlatot kell bemutatni. További döntetlen esetén a bírónak megbeszélés alapján döntést kell hozniuk.

2.1 Formagyakorlat lágy technikával (FS)

Kínai típusú formagyakorlatok (kung-fu-szerű formagyakorlatok).

Jellemzői: mozdulatok lágy folyamatossága, a technikák nem határozott befejezése, állások magasságának dinamikus váltakozása.

A verseny során a sportolók a módszerüknek/stílusuknak megfelelő hivatalos technikák listájából választott formát hajthatják végre, a nekik tetsző módosításokkal és/vagy variációkkal.



2.2 Formagyakorlat kemény technikával (FH)

Japán típusú formagyakorlatok (karate-szerű formagyakorlatok).

Jellemzői: állások mélyek, technikák határozott befejezése, sarkos haladás irányváltásokkal.

A verseny során a sportolók a módszerüknek/stílusuknak megfelelő hivatalos technikák listájából választott formát hajthatják végre, a nekik tetsző módosításokkal és/vagy variációkkal.

2.3 Fegyveres formagyakorlatok (WS és WH)

Soft Weapon jellemzői: olyan formagyakorlat, ami folyamatos, megállást csak néha tartalmaz (eszközök: legyező, kínai kard, bo, stb.).

Hard Weapon jellemzői: ahol az eszköz technikai sorok végén határozottan megáll, és más irányba indul (eszközök: katana, nunchaku, kama, sai, stb.).

- Soft Weapon (WS) és Hard Weapon (WH) formagyakorlatok során a versenyző a választásának megfelelő, modern vagy hagyományos fegyverrel mutat be formagyakorlatot.
- Élezett pengék és szúrásra alkalmas botok használata tilos.
- Amennyiben a formagyakorlat bemutatása közben a versenyző a fegyvert elejti vagy eltöri, az automatikus kizárást eredményez.

2.4 Utcai önvédelem (Street Self-Defense) (SD)

Ruházat: Az 1.3.1-es bekezdésben leírt Gi ruházat.

Utcai önvédelem (Street Self-defense): A versenyzőknek 4 szituációt kell bemutatniuk. Az első 3 szituáció esetén egy védekező egy támadó ellen. A 4. szituációban egy védekező 2 vagy 3 támadó ellen. Az önvédelmi bemutatót csapat munkának kell tekinteni és értékelni, azaz a 4 szituáció során nem kell minden beállításnál ugyan annak az embernek lennie a védekezőknek, akár az is lehet, hogy minden beállítás esetén változik a védekező és a támadó személye a csapaton belül. Az első 3 szituáció során semmilyen fegyver nem használható. A bemutatás során a sportolók gyakorlatai között nem szólhat zene, és nem tarthatók beszédek. A teljes gyakorlatsor nem lehet hosszabb 3 percnél.

- A első szituáció opcionális **ütés**, vagy ütések ellen,
- A második szituáció opcionális **rúgás**, vagy rúgások ellen,
- A harmadik szituáció opcionális **fogás** ellen,
- A negyedik szituáció során **csoportos támadás** elleni önvédelmet kell bemutatni, ahol a támadásoknak folyamatosnak kell lennie. A támadók egy időben kell, hogy támadjanak.

Minden technikát egyszer, realisztikus sebességgel kell bemutatni. Fegyvereket csak a negyedik szituációban lehet használni. A fegyver támadó, és/vagy védekező oldalon egyaránt használható. A bíraskodás legfontosabb szempontja az akciók hatékonysága és életszerűsége.



Megjegyzés:

-Például egy nyolcéves gyermek önvédelmét egy erős testalkatú felnőtt ellen csak a show kategóriában lehet bemutatni, ennek a versenyszámnak ez nem lehet része.

-A csoportos támadás alkalmával, ha valamelyik támadó a koreográfia szerint már harcképtelenné lett téve, akkor a „padlón” kell maradnia a bemutató végéig és nem indíthat új támadást, vagy nem személyesíthet meg új támadót, vagyis életszerű szituációt kell bemutatni!

Pontozási kritériumok:

- a) Megjelenés – tiszteletteljes hozzáállás, bemutatkozás és viselkedés a sportoló részéről,
- b) Kivitelezés – a mozdulatok sorrendjének betartása, koordináció,
- c) Alkalmazás – életszerű bemutatás,
- d) Technika – jól definiált, életszerű technikák, elmozgás,
- e) Energia – a bemutatott technikák pontos végrehajtása,
- f) Légzés – a technika végrehajtása során alkalmazott megfelelő légzés,
- g) Tartás – helyes testtartás,
- h) Egyensúly – az egyensúly megtartása,
- i) Ritmus – a különböző gyakorlatoknál, folyamatosság a támadások és a védelem között
- j) az önvédelmi gyakorlatsor befejezése csak győzelem lehet.

Pontozás:

Öt egyenrangú pontozóbíró 0-10 pont között értékeli a teljesítményt. Tizedes pontok is adhatók. A pontszámokat felmutatják a versenyzőnek, a közönségnek, majd a pontszámokat összegző segítőknak, akik a jegyzőkönyvben kötelesek rögzíteni a pontszámokat.

- Az adott pontszámok összegzése során a jegyzőkönyvet vezető a legalacsonyabb és legmagasabb pontszámokat kihagyják, a maradékot összeadják. (kérésre az összesített eredmény nyilvánosságra hozható).

- Döntetlennél hozzáadják a legalacsonyabb – korábban levont – pontszámot, ha még mindig döntetlen a legmagasabb pontszámot is. További döntetlen esetén a versenyzők a gyakorlatukat ismét bemutatják.

- Két induló esetén sem dönthetik el a bírók pontozás nélkül a sorrendet.

- Amennyiben az adott kategóriában a versenyzők száma a főbíró döntése alapján túl sok, (10+1 fő-től) a verseny kétfordulós. Az első fordulóból a pontszámaik alapján az első négy jut tovább. A második fordulóban a versenyzőknek még egyszer ugyanazt a gyakorlatot kell bemutatni. További döntetlen esetén a bíróknak megbeszélés alapján döntést kell hozniuk.



3. Light-contact küzdelmek

3.1 Rumble Sparring light-Contact küzdelem (RS)

Versenyzők folyamatos küzdelme, mérsékelt erejű technikák alkalmazásával.

14 év alatti korcsoportnak (gyerek I. II. III. és növendék)

- Ruházat: Az 1.3.1-es bekezdésben leírt Gi ruházat.
- Kötelező védőfelszerelés: fejkendő, fogvédő, lágyékvédő (férfiaknak), bokszkesztyű: 6-7 évesek: 6oz, 8-9 évesek: 8oz, 10-11 évesek és növendék minimum 10oz, lábfejkendő, lábszárvédő, felsőtest védő (test pajzs)
- Opcionális: mellvédő (nőknek).
- Küzdelem időtartama: 2x1.5 perc, 1 perces szünettel a menetek között.
- Hosszabbítás: döntetlen esetén 1 perc. Ilyenkor az eddig megszerzett pontok rögzítése után, a számláló nullázásra kerülnek. Hosszabbítás után újabb döntetlen nem lehetséges. A vezetőbírónak egyeztetnie kell a pontozóbírókkal, a győztes személyét illetően.

Találati felületek és engedélyezett technikák:

a) Fej: érintés engedélyezett.

- Ütések: NEM engedélyezett.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal (ura mawashi geri), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri),

b) Test: félerő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhatáscsapás.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal (ura mawashi geri), egyenes rúgás előre (mae geri), egyenes rúgás oldalra (yoko geri), egyenes rúgás hátra (ushiro geri), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri).

c) Láb: félerő engedélyezett.

- Ütések: NEM engedélyezett.
- Rúgások: belső és külső köríves rúgás.

Földharc küzdelem:

NEM engedélyezett.

Pontozás:

- Engedélyezett rúgás fejre - 2 pont,
- Engedélyezett ütés testre - 1 pont,
- Engedélyezett rúgás testre, vagy lábra - 1 pont,



Tiltott találati felületek:

- Szem,
- Gerinc,
- Hát,
- Kulcscsont,
- Nyak,
- Torok,
- Nyakszirt,
- Ágyék,
- Térd.

Tiltott technikák:

- Könyök- és térdtechnika,
- Harapás,
- Fejelés,
- Összekapaszkodás,
- Egyenes/frontális rúgások (mae geri, yoko geri, kakato geri) fejre és lábra,
- Dobás, földrevitel,
- Földre kerülés esetén ütés vagy rúgás,
- Vak technikák alkalmazása,
- Forgó ütés a kéz bármely részével,
- Minden fojtást és feszítést,
- Sérülést színlelni.

Esetek, amikor a bíró büntetésről és/vagy kizárásról dönt:

- A megengedettnél erősebb ütés vagy rúgás,
- Támadás tiltott testrészre,
- Támadás tiltott technikával,
- A küzdőtér elhagyása a küzdelem elkerülése céljából,
- A küzdelem folytatása, miután a bíró azt leállította,
- Támadás nem kontrollált (vak-) technikával,
- Hivatalos személy megsértése,
- Sportszerűtlen viselkedés,
- Ha a versenyző a harmadik hívást követően sem jelenik meg 60 másodpercen belül a tatamin (szőnyegen), küzdelemre felkészülve,
- Szándékos időhúzás.

Büntetések:

- Első alkalom (szóbeli figyelmeztetés),
- Második alkalom (1. intés) – 2 pont az ellenfél javára,
- Harmadik alkalom (2. intés) – 4 pont az ellenfél javára,
- Negyedik alkalom (3. intés) – kizárás.

Ha az alkalmazott tiltott technika veszélyes volt, és az ellenfél nem tudja folytatni a küzdelmet, azonnali kizárásra kerül sor.



Bíráskodás:

- A tatamin (szőnyegen) egy vezetőbíró, a tatami (szőnyeg) sarkain pedig három pontozóbíró foglal helyet.
- **A vezetőbíró feladatai:** A mérkőzések irányítása, a szabályok és a fair play betartatása, a küzdelem leállítása, büntetés a szabályok megszegése esetén, a bírók döntéseinek érvényesítése, a hivatalos döntések hangos és érthető bemondása. Döntéshozatal a bírókkal összhangban (büntetés esetén is). Segítség kérése bizonytalanság esetén és a küzdelem szüneteltetése (a ruházat megigazítására, a bizonytalan eseteknek a pontozóbírókkal való megtárgyalására), a pontok és hibák bejelentése, sérülés esetén, illetve hivatalos és megfelelő megoldás keresése a kérdéses helyzetekben. A vezetőbíró jelenti be a pástelhagyást, és állítja le a küzdelmet. Az ő szerepe jelezni, ha a küzdő felek valamelyike agresszívabb a megengedettnél. Amikor egy küzdő fél elhagyja a küzdőteret, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, a tatami (szőnyeg) közepére szólítja a küzdő feleket, és álló helyzetben újraindítja a küzdelmet.
- **A pontozóbíró feladatai:** (ha nincs elektronikus eredménytábla, vagy számláló) érvényes találatok és technikák esetén odaítélni a pontokat a különböző színű (kék és piros) zászlókkal ellátott mechanikus pontszámláló segítségével. A mérkőzés végén a vezetőbíró felszólítására közzéteszik a végeredményt. Mozgásukkal nem akadályozhatják a vezetőbírókat vagy a küzdő feleket. A pontozóbírók kötelessége a vezetőbíró figyelmét felhívni, ha szabálytalanságot észlelnek.

Győztes:

Az egyik küzdő fél akkor győz, ha:

- Az ellenfele feladja a küzdelmet,
- A vezetőbíró jelentős fölényt állapít meg (TKO),
- Az ellenfél edzője vagy segítője bedobja a törölközőt (feladás a sarok által),
- Az orvos bejelenti, hogy az ellenfele képtelen folytatni a küzdelmet (orvosi KO),
- Miután lejár az idő, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, és pontozás alapján kihirdeti a győztest,
- Az ellenfelet kizárják.

Feladás:

A küzdelem szóbeli bemondással, a tatamin (szőnyegen), vagy az ellenfélen ismételt „kopogással”, vagy a törölköző bedobásával adható fel (a törölközőt csak a versenyző edzője vagy segédje dobhatja be).



3.2 „C Viadal” LIGHT-contact küzdelem (CV)

A versenyzők folyamatos küzdelme, félerejű technikák alkalmazásával testre és kontrollált érintő technikák alkalmazásával fejre.

- Ruházat: Az 1.3.1-es bekezdésben leírt Gi ruházat.
- Kötelező védőfelszerelés: fejkendő, fogvédő, lágyékvédő (férfiaknak), bokszkesztyű (6-7 évesek:6oz, 8-9 évesek: 8oz, 10-11 évesek és idősebbek minimum 10oz), lábfejkendő, lábszárvédő, mellvédő (nőknek).
- Opcionális: Felsőtest védő (testpajzs)
- Küzdelem időtartama: 2x1,5 perc, 30 másodperces szünettel a menetek között.
- Hosszabbítás: döntetlen esetén 1 perc. Ilyenkor az eddig megszerzett pontok rögzítése után, a számláló nullázásra kerülnek. Hosszabbítás után újabb döntetlen nem lehetséges. A vezetőbírónak egyeztetnie kell a pontozóbírókkal, a győztes személyét illetően.

Találati felületek és engedélyezett technikák:

a) Fej: érintése engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhátcsapás.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal (ura mawashi geri), lefelé tartó rúgás (kizárólag talppal érintve az ellenfelet), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri), forduló köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal érintve az ellenfelet (ushiro ura mawashi geri).

b) Test: félerő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhátcsapás.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), köríves rúgás visszafelé (ura mawashi geri), forduló köríves rúgás visszafelé (ushiro ura mawashi geri), egyenes rúgás előre (mae geri), egyenes rúgás oldalra (yoko geri), egyenes rúgás hátra (ushiro geri), lefelé tartó rúgás (kizárólag talppal érintve az ellenfelet), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri),

c) Láb: félerő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhátcsapás.
- Rúgások: belső és külső köríves rúgás.

A fogás álló helyzetben 5 másodpercig engedélyezett, ez idő alatt az engedélyezett ütések és rúgások alkalmazhatók. 5 másodperc után a vezetőbíró szétválasztja a küzdő feleket.



Földharc küzdelem:

Minden dobás, földrevitel, fojtás és feszítés engedélyezett, álló és földpozícióban egyaránt, kivéve az ízületek normális behajlásával ellentétes irányú dobásokat (ízületfeszítéssel kombinált dobások). A vezetőbíró passzivitás esetén, vagy 10 másodperc földharc után megállítja a küzdelmet. A küzdelmet álló pozícióból kell folytatni. Ha egy versenyző a földharc küzdelem 10 másodperce során szabályos leszorítást indít el, további 10 másodpercet kap az akció befejezésére. Ebben az esetben, ha a megkezdett szabályos leszorítás megszakad, a versenyzők felállításra kerülnek.

Amennyiben valamelyik küzdő fél, vagy mind két küzdő fél a földre került, ütésekkel és rúgásokkal nem támadhatják egymást.

Egy, a küzdőtéren belül kezdeményezett, de azon kívül (de a biztonsági zónán belül) véget ért engedélyezett technikát a vezetőbíró nem állít meg, kivéve, ha – saját belátása szerint – a küzdelemben valaki megsérülhet.

Földre kerülés ténye (földpozíció), ha a test legalább 3 pontja érintkezik a talajjal, vagy fekvés hasán, oldalán vagy hátán.

Pontozás:

- Engedélyezett rúgás fejre - 2 pont,
- Engedélyezett ütés fejre - 1 pont,
- Engedélyezett ütés, vagy rúgás testre, vagy lábra - 1 pont,
- Leszorítás, bármilyen domináns pozíció megőrzése 10 másodpercig - 2 pont,
- Nagy ívű dobás - 2 pont,
- Kis ívű dobás, lerántás, ledöntés, lábsöprés - 1 pont,

Tiltott találati felületek:

- Szem,
- Gerinc,
- Hát,
- Kulcscsont,
- Nyak,
- Torok,
- Nyakszirt,
- Ágyék,
- Térd.



Tiltott technikák:

- Könyök- és térdtechnika,
- Harapás,
- Fejelés,
- Egyenes/frontális rúgások (mae geri, yoko geri, kakato geri) fejre és lábra,
- Földre kerülés esetén ütés vagy rúgás,
- Vak technikák alkalmazása,
- Forgó ütés a kéz bármely részével,
- Gerinc vagy nyak feszítése,
- Guillotine fojtás közben nyakfeszítést alkalmazni a fej csavarásával/elfordításával,
- Minden fojtást és feszítést tilos hirtelen mozdulattal végrehajtani,
- Külső vagy belső sarokfeszítés,
- Bokakulcs kifelé csavarása,
- Az ellenfél földhöz csapása, (slam)
- Ízületfeszítéssel kombinált dobások,
- Nyakára, fejére dobni az ellenfelet,
- Sérülést színlelni.

Megjegyzés: minden egyes feszítés alkalmával a támadó köteles a küzdelem feladásához elegendő időt hagyni az ellenfélnek!

Esetek, amikor a bíró büntetésről és/vagy kizárásról dönt:

- A megengedettnél erősebb ütés vagy rúgás,
- Támadás tiltott testrészre,
- Támadás tiltott technikával,
- Kifordulás vagy a küzdőtér elhagyása a küzdelem elkerülése céljából,
- A küzdelem folytatása, miután a bíró azt leállította,
- Támadás nem kontrollált (vak-) technikával,
- Hivatalos személy megsértése,
- Sportszerűtlen viselkedés,
- Ha a versenyző a harmadik hívást követően sem jelenik meg 60 másodpercen belül a tatamin (szőnyegen), küzdelemre felkészülve,
- Szándékos időhúzás.

Büntetések:

- Első alkalom (szóbeli figyelmeztetés),
- Második alkalom (1. intés) – 2 pont az ellenfél javára,
- Harmadik alkalom (2. intés) – 4 pont az ellenfél javára,
- Negyedik alkalom (3. intés) – kizárás.

Ha az alkalmazott tiltott technika veszélyes volt, és az ellenfél nem tudja folytatni a küzdelmet, azonnali kizárásra kerül sor.



Bíráskodás:

- A tatamin (szőnyegen) egy vezetőbíró, a tatami (szőnyeg) sarkain pedig három pontozóbíró foglal helyet.
- **A vezetőbíró feladatai:** A mérkőzések irányítása, a szabályok és a fair play betartatása, a küzdelem leállítása, büntetés a szabályok megszegése esetén, a bírók döntéseinek érvényesítése, a hivatalos döntések hangos és érthető bemondása. Döntéshozatal a bírókkal összhangban (büntetés esetén is). Segítség kérése bizonytalanság esetén és a küzdelem szüneteltetése (a ruházat megigazítására, a bizonytalan eseteknek a pontozóbírókkal való megtárgyalására), a pontok és hibák bejelentése, sérülés esetén, illetve hivatalos és megfelelő megoldás keresése a kérdéses helyzetekben. A vezetőbíró jelenti be a pástelhagyást, és állítja le a küzdelmet. Az ő szerepe jelezni, ha a küzdő felek valamelyike agresszívabb a megengedettnél. Amikor egy küzdő fél elhagyja a küzdőteret, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, a tatami (szőnyeg) közepére szólítja a küzdő feleket, és álló helyzetben újraindítja a küzdelmet.
- **A pontozóbíró feladatai:** (ha nincs elektronikus eredménytábla, vagy számláló) érvényes találatok és technikák esetén odaítélni a pontokat a különböző színű (kék és piros) zászlókkal ellátott mechanikus pontszámláló segítségével. A mérkőzés végén a vezetőbíró felszólítására közzéteszik a végeredményt. Mozgásukkal nem akadályozhatják a vezetőbírókat vagy a küzdő feleket. A pontozóbírók kötelessége a vezetőbíró figyelmét felhívni, ha szabálytalanságot észlelnek.

Győztes:

Az egyik küzdő fél akkor győz, ha:

- Az ellenfele feladja a küzdelmet,
- A vezetőbíró jelentős fölényt állapít meg (TKO),
- Az ellenfél edzője vagy segítője bedobja a törölközőt (feladás a sarok által)
- Az orvos bejelenti, hogy az ellenfele képtelen folytatni a küzdelmet (orvosi KO),
- Miután lejár az idő, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, és pontozás alapján kihirdeti a győztest,
- Az ellenfelet kizárják.

Feladás:

A küzdelem szóbeli bemondással, a tatamin (szőnyegen), vagy az ellenfélen ismételt „kopogással”, vagy a törölköző bedobásával adható fel (a törölközőt csak a versenyző edzője vagy segédje dobhatja be).



3.3 Stop Semi-contact (Point Sparring) (PS)

A Stop Semi-contact versenyszámban a versenyzők fejre és testre érintéssel alkalmaznak minőségi technikákat.

- Ruházat: Az 1.3.1-es bekezdésben leírt Gi ruházat.
- Kötelező védőfelszerelés: fejkendő, fogvédő, lágyékvédő (férfiaknak), bokszkesztyű: (6-7 évesek: 6oz, 8-9 évesek: 8oz, 10 évesek-től minimum 10oz), lábfejkendő, lábszárvédő.
- Opcionális: mellvédő (nőknek).
- Küzdelem időtartama: 1x1,5 perc.
- Hosszabbítás: döntetlen esetén 30 másodperc. Ilyenkor az eddig megszerzett pontok rögzítése után, a számlálók nullázásra kerülnek. Ha a hosszabbítás döntetlenre ér véget, a küzdelem az első érvényes találatig folytatódik.

Találati felületek és engedélyezett technikák:

a) Fej: érintés engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhatáscsapás.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal (ura mawashi geri), lefelé tartó rúgás (kizárólag talppal érintve az ellenfelet), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri), forduló köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal (ushiro ura mawashi geri).

b) Test: érintés engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhatáscsapás.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal (ura mawashi geri), lefelé tartó rúgás (kizárólag talppal érintve az ellenfelet), forduló köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal (ushiro ura mawashi geri), egyenes rúgás előre (mae geri), egyenes rúgás oldalra (yoko geri), egyenes rúgás hátra (ushiro geri), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri),

c) Láb: félerő engedélyezett.

Söprés az első lábba, boka alatt.

Pontozás:

- Engedélyezett ugrórúgás fejre, vagy testre - 2 pont,
- Engedélyezett ütés és rúgás fejre, vagy testre - 1 pont,
- lábsöprés - 1 pont.

A küzdelem véget ér, ha a küzdő felek közötti különbség eléri a 7 pontot.



Tiltott találati felületek:

- Szem,
- Gerinc,
- Hát,
- Kulcscsont,
- Nyak,
- Torok,
- Nyakszirt,
- Ágyék,
- Teljes láb (kivéve a boka alatti lábsöprést).

Tiltott technikák:

- Földre kerülés esetén ütés vagy rúgás,
- Könyök- és térdtechnika,
- Harapás,
- Fejelés,
- Egyenes/frontális rúgás (mae geri, yoko geri, kakato geri) fejre és lábra,
- Vak technika alkalmazása
- Forgó ütés a kéz bármely részével,
- Dobás, földrevitel, (kivéve az első lábra engedélyezett lábsöprés)
- Fogás, lökés,
- Bármilyen támadás lábra, (kivéve a lábsöprést)
- Bármilyen feszítés, fojtás,
- Sarokrúgás,
- Sérülést színlelni.

Esetek, amikor a bíró büntetésről és/vagy kizárásról dönt:

- A megengedettnél erősebb ütés vagy rúgás,
- Támadás tiltott testrészre,
- Támadás tiltott technikával,
- Kifordulás vagy a küzdőtér elhagyása a küzdelem elkerülése céljából,
- A küzdelem folytatása, miután a bíró azt leállította,
- Támadás nem kontrollált (vak-) technikával,
- Hivatalos személy megsértése,
- Sportszerűtlen viselkedés,
- Ha a versenyző a harmadik hívást követően sem jelenik meg 60 másodpercen belül a tatamin (szőnyegen), küzdelemre felkészülve,
- Szándékos időhúzás.



Büntetések:

- Első alkalom (szóbeli figyelmeztetés),
- Második alkalom (1. intés) – 2 pont az ellenfél javára,
- Harmadik alkalom (2. intés) – 4 pont az ellenfél javára,
- Negyedik alkalom (3. intés) – kizárás.

Ha az alkalmazott tiltott technika veszélyes volt, és az ellenfél nem tudja folytatni a küzdelmet, azonnali kizárásra kerül sor.

Bíraskodás:

- A tatamin (szőnyegen) egy vezetőbíró, a tatami (szőnyeg) sarkain két vagy három pontozóbíró foglal helyet, és egy pontnyilvántartó (segéd) számlálja a pontokat. Ha két pontozóbíró van, a vezetőbírónak is jeleznie kell a sikeres találatokat. Ha három pontozóbíró van, a vezetőbírónak nem kell jeleznie a bevitt találatokat. A vezetőbíró minden sikeres támadás után a pontozás rögzítése céljából megállítja a küzdelmet.
- **A vezetőbíró feladatai:** A mérkőzések irányítása, a szabályok és a fair play betartatása, a küzdelem leállítása, büntetés a szabályok megszegése esetén, a bírók döntéseinek érvényesítése, a hivatalos döntések hangos és érthető bemondása. Döntéshozatal a bírókkal összhangban (büntetés esetén is). Segítség kérése bizonytalanság esetén és a küzdelem szüneteltetése (a ruházat megigazítására, a bizonytalan eseteknek a pontozóbírókkal való megtárgyalására), a pontok és hibák bejelentése, sérülés esetén, illetve hivatalos és megfelelő megoldás keresése a kérdéses helyzetekben. A vezetőbíró jelenti be a pástelhagyást, és állítja le a küzdelmet. Az ő szerepe jelezni, ha a küzdő felek valamelyike agresszívabb a megengedettnél. Amikor egy küzdő fél elhagyja a küzdőteret, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, a tatami (szőnyeg) közepére szólítja a küzdő feleket, és álló helyzetben újraindítja a küzdelmet.
- **A pontozóbírók feladatai:** minden akció után a vezetőbíró felszólítására, a megfelelő színű (kék és piros) zászlókkal jelezik a találatot. Mozgásukkal nem akadályozhatják a vezetőbírókat vagy a küzdő feleket. A pontozóbírók kötelessége értesíteni a vezetőbírókat a szabályok megszegéséről.

Győztes:

Az egyik küzdő fél akkor győz, ha:

- Az ellenfele feladja a küzdelmet,
- A mérkőzés időtartama alatt 7-tel több pontot ér el, mint az ellenfele,
- Az ellenfél edzője bedobja a törülközőt, (feladás a sarok által)
- Az orvos bejelenti, hogy az ellenfele képtelen folytatni a küzdelmet (orvosi KO),
- Lejár az idő, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, és pontozás alapján kihirdeti a győztest,
- Az ellenfelet kizárják.



Feladás:

A küzdelem szóbeli bemondással, a tatamin (szőnyegen), vagy az ellenfélen ismételt „kopogással”, vagy a törölköző bedobásával adható fel (a törölközőt csak a versenyző edzője vagy segédje dobhatja be).

4. Full Contact küzdelmek

4.1 „B Viadal” full-contact küzdelem (BV)

A versenyzők folyamatos küzdelme, teljes erejű technikák alkalmazásával testre és kontrollált erejű technikák alkalmazásával fejre.

- Ruházat: Az 1.3.1-es bekezdésben leírt Gi ruházat.
- Kötelező védőfelszerelés: fejkendő, fogvédő, lágyékvédő (férfiaknak), bokszkesztyű (minimum 10 oz), lábfejkendő, mellvédő (nőknek).
- Opcionális védőfelszerelés: lábszárvédő.
- Küzdelem időtartama: 2x2 perc, 1 perces szünettel a menetek között.
- Hosszabbítás: döntetlen esetén 1 perc. Ilyenkor az eddig megszerzett pontok rögzítése után, a számlálók nullázásra kerülnek. Hosszabbítás után újabb döntetlen nem lehetséges. A vezetőbírónak egyeztetnie kell a pontozóbírókkal, a győztes személyét illetően.

Találati felületek és engedélyezett technikák:

a) Fej: fél erő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhátcsapás.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal (ura mawashi geri), lefelé tartó rúgás (kizárólag talppal érintve az ellenfelet), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri), forduló köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal érintve az ellenfelet (ushiro ura mawashi geri).

b) Test: teljes erő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhátcsapás. Könyök technika kizárólag fogás nélkül engedélyezett.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), egyenes rúgás előre (mae geri), egyenes rúgás oldalra (yoko geri), egyenes rúgás hátra (ushiro geri), köríves rúgás visszafelé (ura mawashi geri), lefelé tartó rúgás (kizárólag talppal érintve az ellenfelet), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri), forduló köríves rúgás visszafelé (ushiro ura mawashi geri). Térdrúgás technikák kizárólag fogás nélkül engedélyezettek.

c) Láb: teljes erő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhátcsapás. Könyöktechnika kizárólag fogás nélkül engedélyezett.



- Rúgások: belső és külső köríves rúgás. Összekapaszkodásból Sarokrúgás lábszárra. Térdrúgás kizárólag fogás nélkül engedélyezett.

A fogás álló helyzetben 5 másodpercig engedélyezett, ez idő alatt engedélyezett ütések és rúgások vihetők be. 5 másodperc után a vezetőbíró szétválasztja a küzdő feleket.

Földharc küzdelem:

Minden dobás, földrevitel, fojtás és feszítés engedélyezett, álló és földpozícióban egyaránt, kivéve az ízületek normális behajlásával ellentétes irányú dobásokat (ízületfeszítéssel kombinált dobások). A vezetőbíró passzivitás esetén, vagy 10 másodperc földharc után megállítja a küzdelmet. A küzdelmet álló pozícióból kell folytatni. Ha egy versenyző a földharc küzdelem 10 másodperce során szabályos leszorítást indít el, további 10 másodpercet kap az akció befejezésére. Ebben az esetben, ha a megkezdett szabályos leszorítás megszakad, a versenyzők felállításra kerülnek.

Amennyiben valamelyik küzdő fél, vagy mind két küzdő fél a földre került, ütésekkel és rúgásokkal nem támadhatják egymást.

Egy, a küzdőtéren belül kezdeményezett, de azon kívül (de a biztonsági zónán belül) véget ért engedélyezett technikát a vezetőbíró nem állít meg, kivéve, ha – saját belátása szerint – a küzdelemben valaki megsérülhet.

Földre kerülés ténye (földpozíció), ha a test legalább 3 pontja érintkezik a talajjal, vagy fekvés hasán, oldalán vagy hátán.

Kiütés:

A vezetőbíró hozza meg a döntést azáltal, hogy megállítja a küzdelmet és elindítja a 10 másodperces rászámolást, egy meneten belül, sportolónként legfeljebb kétszer. A vezetőbíró bármikor megállíthatja a küzdelmet, ha ezzel megakadályozhatja a sportolók sérülését.

Pontozás:

- Engedélyezett rúgás fejre - 2 pont,
- Engedélyezett ütés fejre - 1 pont,
- Engedélyezett ütés, vagy rúgás testre, vagy lábra - 1 pont,
- Leszorítás, bármilyen domináns pozíció megőrzése 10 másodpercig - 2 pont,
- Nagy ívű dobás - 2 pont,
- Kis ívű dobás, lerántás, ledöntés, lábsöprés - 1 pont,
- 10 másodperces rászámolás elindítva - 4 pont.



Tiltott találati felületek:

- Szem,
- Gerinc,
- Hát,
- Kulcscsont,
- Nyak,
- Torok,
- Nyakszirt,
- Ágyék,
- Térd.

Tiltott technikák:

- Fejre mért ütés könyökkel, vagy rúgás térdel,
- Harapás,
- Fejelés,
- Egyenes/frontális rúgások (mae geri, yoko geri, kakato geri) fejre és lábra,
- Földre kerülés esetén ütés vagy rúgás,
- Vak technikák alkalmazása
- Forgó ütés a kéz bármely részével,
- Gerinc vagy nyak feszítése,
- Guillotine fojtás közben nyakfeszítést alkalmazni a fej csavarásával/elfordításával,
- Minden fojtást és feszítést tilos hirtelen mozdulattal végrehajtani,
- Külső vagy belső sarokfeszítés,
- Bokakulcs kifelé csavarása,
- Az ellenfél földhöz csapása, (slam)
- Ízületfeszítéssel kombinált dobások,
- Nyakára, fejére dobni az ellenfelet,
- Sérülést színelni.

Megjegyzés: minden egyes feszítés alkalmával a támadó köteles a küzdelem feladásához elegendő időt hagyni az ellenfélnek.

Esetek, amikor a bíró büntetésről és/vagy kizárásról dönt:

- A megengedettnél erősebb ütés vagy rúgás,
- Támadás tiltott testrészre,
- Támadás tiltott technikával,
- Kifordulás vagy a küzdőtér elhagyása a küzdelem elkerülése céljából,
- A küzdelem folytatása, miután a bíró azt leállította,
- Támadás nem kontrollált (vak-) technikával,
- Hivatalos személy megsértése,
- Sportszerűtlen viselkedés,
- Ha a versenyző a harmadik hívást követően sem jelenik meg 60 másodpercen belül a tatamin (szőnyegen), küzdelemre felkészülve,
- Szándékos időhúzás.



Büntetések:

- Első alkalom (szóbeli figyelmeztetés),
- Második alkalom (1. intés) – 2 pont az ellenfél javára,
- Harmadik alkalom (2. intés) – 4 pont az ellenfél javára,
- Negyedik alkalom (3. intés) – kizárás.

Ha az alkalmazott tiltott technika veszélyes volt, és az ellenfél nem tudja folytatni a küzdelmet, azonnali kizárásra kerül sor.

Bíraskodás:

- A tatamin (szőnyegen) egy vezetőbíró, a tatami (szőnyeg) sarkain pedig három pontozóbíró foglal helyet.
- **A vezetőbíró feladatai:** A mérkőzések irányítása, a szabályok és a fair play betartatása, a küzdelem leállítása, büntetés a szabályok megszegése esetén, a bírók döntéseinek érvényesítése, a hivatalos döntések hangos és érthető bemondása. Döntéshozatal a bírókkal összhangban (büntetés esetén is). Segítség kérése bizonytalanság esetén és a küzdelem szüneteltetése (a ruházat megigazítására, a bizonytalan eseteknek a pontozóbírókkal való megtárgyalására), a pontok és hibák bejelentése, sérülés esetén, illetve hivatalos és megfelelő megoldás keresése a kérdéses helyzetekben. A vezetőbíró jelenti be a pástelhagyást, és állítja le a küzdelmet. Az ő szerepe jelezni, ha a küzdő felek valamelyike agresszívabb a megengedettnél. Amikor egy küzdő fél elhagyja a küzdőteret, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, a tatami (szőnyeg) közepére szólítja a küzdő feleket, és álló helyzetben újraindítja a küzdelmet.
- **A pontozóbíró feladatai:** (ha nincs elektronikus eredménytábla, vagy számláló) érvényes találatok és technikák esetén odaítélni a pontokat a különböző színű (kék és piros) zászlókkal ellátott mechanikus pontszámláló segítségével. A mérkőzés végén a vezetőbíró felszólítására közzéteszik a végeredményt. Mozgásukkal nem akadályozhatják a vezetőbírókat vagy a küzdő feleket. A pontozóbírók kötelessége a vezetőbíró figyelmét felhívni, ha szabálytalanságot észlelnek.

Győztes:

Az egyik küzdő fél akkor győz, ha:

- Az ellenfele feladja a küzdelmet,
- Kiüti az ellenfelét,
- A vezetőbíró jelentős fölényt állapít meg (TKO),
- Az ellenfél edzője bedobja a törülközőt,
- Az orvos bejelenti, hogy az ellenfele képtelen folytatni a küzdelmet (orvosi KO),
- Miután lejár az idő, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, és pontozás alapján kihirdeti a győztest,
- Az ellenfelet kizárják,
- Az ellenfelét egy menetben harmadszorra üti ki (TKO).



Feladás:

A küzdelem szóbeli bemondással, a tatamin (szőnyegen), vagy az ellenfélen ismételt „kopogással”, vagy a törölköző bedobásával adható fel (a törölközőt csak a versenyző edzője vagy segédje dobhatja be).

4.2 „A Viadal” full-contact küzdelem (AV)

A versenyzők folyamatos küzdelme, teljes erejű technikák alkalmazásával.

- Ruházat: Az 1.3.1-es bekezdésben leírt, No Gi ruházat.
- Szükséges védőfelszerelés: fogvédő, lágyékvédő (férfiaknak), bokszkesztyű (minimum 10 oz), lábfejkvédő, mellvédő (nőknek),
- Opcionális védőfelszerelés: lábszárvédő, fejkvédő.
- Küzdelem időtartama: 3x2 perc, 1 perces szünettel a menetek között,
- Hosszabbítás: döntetlen esetén 1 perc. Ilyenkor az eddig megszerzett pontok rögzítése után, a számlálók nullázásra kerülnek. Hosszabbítás után újabb döntetlen nem lehetséges. A vezetőbírónak egyeztetnie kell a pontozóbírókkal, a győztes személyét illetően.

Találati felületek és engedélyezett technikák:

a) Fej: teljes erő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhátcsapás.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal (ura mawashi geri), lefelé tartó rúgás (kizárólag talppal érintve az ellenfelet), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri), forduló köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal (ushiro ura mawashi geri). Térdrúgás technika kizárólag fogás nélkül engedélyezett.

b) Test: teljes erő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhátcsapás. Könyöktechnika fogással is engedélyezett.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), egyenes rúgás előre (mae geri), egyenes rúgás oldalra (yoko geri), egyenes rúgás hátra (ushiro geri), köríves rúgás visszafelé (ura mawashi geri), lefelé tartó rúgás (kizárólag talppal érintve az ellenfelet), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri), forduló köríves rúgás visszafelé (ushiro ura mawashi geri). Térdrúgás technika, fogásból is engedélyezett.

c) Láb: teljes erő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhátcsapás. Könyöktechnika fogással is engedélyezett.
- Rúgások: belső és külső köríves rúgás. Összekapaszkodásból Sarokrúgás lábszárra. Térdrúgás technika fogással is engedélyezett.

A fogás, álló helyzetben 5 másodpercig engedélyezett, ez idő alatt engedélyezett ütések és rúgások vihetők be. 5 másodperc után a vezetőbíró szétválasztja a küzdőket.



Földharc küzdelem:

Minden dobás, földrevitel, fojtás és feszítés engedélyezett, álló és földpozícióban egyaránt, kivéve az ízületek normális behajlásával ellentétes irányú dobásokat (ízületfeszítéssel kombinált dobások). A vezetőbíró passzivitás esetén, vagy 30 másodperc földharc után megállítja a küzdelmet. A küzdelmet álló pozícióból kell folytatni. Ha az egyik küzdő fél a földre került, kölcsönösen támadhatják egymás testét és lábát ütésekkel.

Ha mindkét küzdő fél a földre került kölcsönösen támadhatják egymás testét és lábát ütésekkel és rúgásokkal.

Egy, a küzdőtéren belül kezdeményezett, de azon kívül (de a biztonsági zónán belül) véget ért engedélyezett technikát a vezetőbíró nem állít meg, kivéve, ha – saját belátása szerint – a küzdelemben valaki megsérülhet.

Földre kerülés ténye (földpozíció), ha a test legalább 3 pontja érintkezik a talajjal, vagy fekvés hasán, oldalán vagy hátán.

Kiütés:

A vezetőbíró hozza meg a döntést azáltal, hogy megállítja a küzdelmet, és elindítja a 10 másodperces rászámolást, egy menetben, sportolónként legfeljebb kétszer. A vezetőbíró bármikor megállíthatja a küzdelmet, ha ezzel megakadályozhatja a sportolók sérülését.

Pontozás:

- Engedélyezett rúgás fejre - 2 pont,
- Engedélyezett ütés fejre - 1 pont,
- Engedélyezett ütés, vagy rúgás testre, vagy lábra - 1 pont,
- Leszorítás, bármilyen domináns pozíció megőrzése 10 másodpercig - 2 pont,
- Nagy ívű dobás - 2 pont,
- Kis ívű dobás, lerántás, ledöntés, lábsöprés - 1 pont,
- 10 másodperces rászámolás elindítva - 4 pont.

Tiltott találati felületek:

- Szem,
- Gerinc,
- Hát,
- Kulcscsont,
- Torok,
- Nyak,
- Nyakszirt,
- Ágyék,
- Térd.



Tiltott technikák:

- A földre vitt ellenfél fejének ütése vagy rúgása,
- Földre kerüléskor ejtő könyökütés (fentről lefelé, a felkar felőli könyök találati felületével),
- Könyöktechnika fejre,
- Harapás,
- Fejelés,
- Egyenes/frontális rúgás (mae geri, yoko geri, kakato geri) fejre és lábra,
- Vak technika alkalmazása
- Forgó ütés a kéz bármely részével,
- Gerinc- vagy nyak feszítése,
- Guillotine fojtás közben nyakfeszítést alkalmazni a fej csavarásával/elfordításával,
- Minden fojtást és feszítést tilos hirtelen mozdulattal végrehajtani,
- Külső, vagy belső sarokfeszítés,
- Bokakulcs kifelé csavarása,
- Az ellenfél földhöz csapása, (slam)
- Ízületfeszítéssel kombinált dobások,
- Nyakára, fejére dobni az ellenfelet,
- Sérülést színlelni.

Megjegyzés: minden egyes feszítés alkalmával a támadó köteles a küzdelem feladásához elegendő időt hagyni az ellenfélnek.

Esetek, amikor a bíró büntetésről és/vagy kizárásról dönt:

- Támadás tiltott testrészre,
- Támadás tiltott technikával,
- Kifordulás vagy a küzdőtér elhagyása a küzdelem elkerülése céljából,
- A küzdelem folytatása, miután a vezetőbíró azt leállította,
- Támadás nem kontrollált (vak-) technikával,
- Hivatalos személy megsértése,
- Sportszerűtlen viselkedés,
- Ha a versenyző a harmadik hívást követően sem jelenik meg 60 másodpercen belül a tatamin (szőnyegen), küzdelemre felkészülve,
- Szándékos időhúzás.

Büntetések:

- Első alkalom (szóbeli figyelmeztetés),
- Második alkalom (1. intés) – 2 pont az ellenfél javára,
- Harmadik alkalom (2. intés) – 4 pont az ellenfél javára,
- Negyedik alkalom (3. intés) – kizárás.

Ha az alkalmazott tiltott technika veszélyes volt, és az ellenfél nem tudja folytatni a küzdelmet, azonnali kizárásra kerül sor.



Bíraskodás:

- A tatamin (szőnyegen) egy vezetőbíró, a tatami (szőnyeg) sarkain pedig három pontozóbíró foglal helyet.
- **A vezetőbíró feladatai:** A mérkőzések irányítása, a szabályok és a fair play betartatása, a küzdelem leállítása, büntetés a szabályok megszegése esetén, a bírók döntéseinek érvényesítése, a hivatalos döntések hangos és érthető bemondata. Döntéshozatal a bírókkal összhangban (büntetés esetén is). Segítség kérése bizonytalanság esetén és a küzdelem szüneteltetése (a ruházat megigazítására, a bizonytalan eseteknek a pontozóbírókkal való megtárgyalására), a pontok és hibák bejelentése, sérülés esetén, illetve hivatalos és megfelelő megoldás keresése a kérdéses helyzetekben. A vezetőbíró jelenti be a pástelhagyást, és állítja le a küzdelmet. Az ő szerepe jelezni, ha a küzdő felek valamelyike agresszívabb a megengedettnél. Amikor egy küzdő fél elhagyja a küzdőteret, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, a tatami (szőnyeg) közepére szólítja a küzdő feleket, és álló helyzetben újraindítja a küzdelmet.
- **A pontozóbíró feladatai:** (ha nincs elektronikus eredménytábla, vagy számláló) érvényes találatok és technikák esetén odaítélni a pontokat a különböző színű (kék és piros) zászlókkal ellátott mechanikus pontszámláló segítségével. A mérkőzés végén a vezetőbíró felszólítására közzéteszik a végeredményt. Mozgásukkal nem akadályozhatják a vezetőbírókat vagy a küzdő feleket. A pontozóbírók kötelessége a vezetőbíró figyelmét felhívni, ha szabálytalanságot észlelnek.

Győztes:

Az egyik küzdő fél akkor győz, ha:

- Az ellenfele feladja a küzdelmet,
- Az ellenfelét kiüti,
- A vezetőbíró jelentős fölényt állapít meg (TKO),
- Az ellenfél edzője bedobja a törülközőt,
- Az orvos bejelenti, hogy az ellenfele képtelen folytatni a küzdelmet (orvosi KO),
- Lejár az idő, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, és pontozás alapján kihirdeti a győztest,
- Az ellenfelet kizárják,
- Az ellenfelét egy menetben harmadszorra üti ki.

Feladás:

A küzdelem szóbeli bemondata, a tatamin (szőnyegen), vagy az ellenfélen ismételt „kopogással”, vagy a törülköző bedobásával adható fel (a törülközőt csak a versenyző edzője vagy segédje dobhatja be).



4.3 „Pusztakezes Viadal” - Kempo knock down küzdelem (KK)

A versenyzők folyamatos küzdelme, teljes erejű technikák alkalmazásával. Tilos bármely kéztechnikák alkalmazása fejre.

- Ruházat: Az 1.3.1-es bekezdésben leírt rash guard ruházat.
- Kötelező védőfelszerelés: fogvédő, lágyékvédő (férfiaknak), lábfejevédő, mellvédő (nőknek), legkevesebb 4 oz, nyitott ujjas kesztyűt kell, viseljenek, mely alkalmas a fogásra (MMA viadalban használatos kesztyű). A 18 év alatti versenyzőknek fejevédő, lábszárvédő is.
- Opcionális védőfelszerelés: lábszárvédő, fejevédő.
- Kézre semmilyen egyéb, kiegészítő felszerelés nem használható.
- Küzdelem időtartama: 1x5 perc, 1x3 perc ifjúsági, kadét és junior (14-19 évesek) kategóriában.
- Hosszabbítás: döntetlen esetén 1 perc. Ilyenkor az eddig megszerzett pontok rögzítése után, a számlálók nullázásra kerülnek. Hosszabbítás után újabb döntetlen nem lehetséges. A vezetőbírónak egyeztetnie kell a pontozóbírókkal, a győztes személyét illetően.

Találati felületek és engedélyezett technikák:

a) Fej: teljes erő engedélyezett, kivéve ifjúsági és kadét (14-17 évesek) kategóriában.

- Ütések: tilos.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal (ura mawashi geri), lefelé tartó rúgás (kizárólag talppal érintve az ellenfelet), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri), forduló köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal (ushiro ura mawashi geri). Térdrúgás kizárólag fogás nélkül engedélyezett.
- Ifjúsági és kadét kategóriában csak fél erő (Semi-Contact) engedélyezett.

b) Test: teljes erő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhátcsapás. Könyöktechnika fogással is engedélyezett.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), egyenes rúgás előre (mae geri), egyenes rúgás oldalra (yoko geri), egyenes rúgás hátra (ushiro geri), köríves rúgás visszafelé (ura mawashi geri), lefelé tartó rúgás (kizárólag talppal érintve az ellenfelet), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri), forduló köríves rúgás visszafelé (ushiro ura mawashi geri). Térdrúgás technika, fogással is engedélyezett.

c) Láb: teljes erő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhátcsapás. Könyök technika, fogással is engedélyezett.
- Rúgások: belső és külső köríves rúgás. Összekapaszkodásból Sarokrúgás lábszárra. Térdrúgás technika, fogással is engedélyezett.

A fogás álló helyzetben 5 másodpercig engedélyezett, mely idő alatt engedélyezett ütések és rúgások vihetők be. 5 másodperc után a vezetőbíró szétválasztja a küzdőket.



Földharc küzdelem:

Minden dobás, földrevitel, fojtás és feszítés engedélyezett, álló és földpozícióban egyaránt, kivéve az ízületek normális behajlásával ellentétes irányú dobásokat (ízületfeszítéssel kombinált dobások). A vezetőbíró passzivitás esetén, vagy 30 másodperc földharc után megállítja a küzdelmet. A küzdelmet álló pozícióból kell folytatni.

Ha az egyik küzdő fél a földre került, kölcsönösen támadhatják egymás testét és lábát ütésekkel. Ha mindkét küzdő fél a földre került kölcsönösen támadhatják egymás testét és lábát ütésekkel és rúgásokkal.

Egy, a küzdőtéren belül kezdeményezett, de azon kívül (de a biztonsági zónán belül) véget ért engedélyezett technikát a vezetőbíró nem állít meg, kivéve, ha – saját belátása szerint – a küzdelemben valaki megsérülhet.

Földre kerülés ténye (földpozíció), ha a test legalább 3 pontja érintkezik a talajjal, vagy fekvés hasán, oldalán vagy hátán.

Kiütés:

A vezetőbíró hozza meg a döntést azáltal, hogy megállítja a küzdelmet, és elindítja a 10 másodperces rászámolást, egy menetben, sportolónként legfeljebb kétszer. A vezetőbíró bármikor megállíthatja a küzdelmet, ha ezzel megakadályozhatja a sportolók sérülését.

Pontozás:

- Engedélyezett rúgás fejre - 2 pont,
- Engedélyezett ütés, vagy rúgás testre, vagy lábra - 1 pont,
- Leszorítás, bármilyen domináns pozíció megőrzése 10 másodpercig - 2 pont,
- Nagy ívű dobás - 2 pont,
- Kis ívű dobás, lerántás, ledöntés, lábsöprés - 1 pont,
- 10 másodperces rászámolás elindítva - 4 pont.

Tiltott találati felületek:

- Szem,
- Gerinc,
- Hát,
- Kulcscsont,
- Nyak,
- Torok,
- Nyakszirt,
- Ágyék,
- Térd.



Tiltott technikák:

- Ütés fejre,
- Harapás,
- Fejelés,
- Ejtő könyökütés, (fentről lefelé, a felkar felőli könyök találati felületével)
- Egyenes/frontális rúgás (mae geri, yoko geri, kakato geri) fejre és lábra,
- Vak technika alkalmazása
- Forgó ütés a kéz bármely részével,
- Gerinc- vagy a nyak feszítése,
- Guillotine fojtás közben nyakfeszítést alkalmazni a fej csavarásával/elfordításával,
- Guillotine-ból dobást csinálni minimum az egyik kar befogása nélkül, kivéve, ha a befogó csak leül,
- Minden fojtást és feszítést tilos hirtelen mozdulattal végrehajtani,
- Külső, vagy belső sarokfeszítés,
- Bokakulcs kifelé csavarása,
- Az ellenfél földhöz csapása, (slam)
- Ízületfeszítéssel kombinált dobások,
- Nyakára, fejére dobni az ellenfelet,
- Ujjak használata nyak- vagy légcsőfojtási technikára,
- Szájat, orrot befogni,
- csípés, a haj, az orr vagy a fül húzása
- 4-nél kevesebb ujj, vagy lábujj fogása,
- Sérülést színlelni.

Megjegyzés: minden egyes feszítés alkalmával a támadó köteles a küzdelem feladásához elegendő időt hagyni az ellenfélnek.

Esetek, amikor a bíró büntetésről és/vagy kizárásról dönt:

- Támadás tiltott testrészre,
- Támadás tiltott technikával,
- Kifordulás vagy a küzdőtér elhagyása a küzdelem elkerülése céljából,
- A küzdelem folytatása, miután a bíró azt leállította,
- Támadás nem kontrollált (vak-) technikával,
- Hivatalos személy megsértése,
- Sportszerűtlen viselkedés,
- Ha a versenyző a harmadik hívást követően sem jelenik meg 60 másodpercen belül a tatamin (szőnyegen), küzdelemre felkészülve,
- Szándékos időhúzás.



Büntetések:

- Első alkalom (szóbeli figyelmeztetés),
- Második alkalom (1. intés) – 2 pont az ellenfél javára,
- Harmadik alkalom (2. intés) – 4 pont az ellenfél javára,
- Negyedik alkalom (3. intés) – kizárás.

Ha az alkalmazott tiltott technika veszélyes volt, és az ellenfél nem tudja folytatni a küzdelmet, azonnali kizárásra kerül sor.

Bíraskodás:

- A tatamin (szőnyegen) egy vezetőbíró, a tatami (szőnyeg) sarkain pedig három pontozóbíró foglal helyet.
- **A vezetőbíró feladatai:** A mérkőzések irányítása, a szabályok és a fair play betartatása, a küzdelem leállítás, büntetés a szabályok megszegése esetén, a bírók döntéseinek érvényesítése, a hivatalos döntések hangos és érthető bemondása. Döntéshozatal a bírókkal összhangban (büntetés esetén is). Segítség kérése bizonytalanság esetén és a küzdelem szüneteltetése (a ruházat megigazítására, a bizonytalan eseteknek a pontozóbírókkal való megtárgyalására), a pontok és hibák bejelentése, sérülés esetén, illetve hivatalos és megfelelő megoldás keresése a kérdéses helyzetekben. A vezetőbíró jelenti be a pástelhagyást, és állítja le a küzdelmet. Az ő szerepe jelezni, ha a küzdő felek valamelyike agresszívabb a megengedettnél. Amikor egy küzdő fél elhagyja a küzdőteret, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, a tatami (szőnyeg) közepére szólítja a küzdő feleket, és álló helyzetben újraindítja a küzdelmet.
- **A pontozóbíró feladatai:** (ha nincs elektronikus eredménytábla, vagy számláló) érvényes találatok és technikák esetén odaítélni a pontokat a különböző színű (kék és piros) zászlókkal ellátott mechanikus pontszámláló segítségével. A mérkőzés végén a vezetőbíró felszólítására közzéteszik a végeredményt. Mozgásukkal nem akadályozhatják a vezetőbírókat vagy a küzdő feleket. A pontozóbírók kötelessége a vezetőbíró figyelmét felhívni, ha szabálytalanságot észlelnek.

Győztes:

Az egyik küzdő fél akkor győz, ha:

- Az ellenfele feladja a küzdelmet,
- Kiüti az ellenfelét,
- A vezetőbíró jelentős fölényt állapít meg (TKO),
- Az ellenfél edzője bedobja a törülközőt,
- Az orvos bejelenti, hogy az ellenfele képtelen folytatni a küzdelmet (orvosi KO),
- Lejár az idő, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, és pontozás alapján kihirdeti a győztest,
- Az ellenfelet kizárják,
- Az ellenfelét egy menetben harmadszorra üti ki (TKO).



Feladás:

A küzdelem szóbeli bemondással, a tatamin (szőnyegen), vagy az ellenfélen ismételt „kopogással”, vagy a törölköző bedobásával adható fel (a törölközőt csak a versenyző edzője vagy segédje dobhatja be).

4.4 Chikara kurabe küzdelem (ck)

Három menetből álló szünet nélküli folyamatos küzdelem, három különböző küzdelmi számban.

1. menet: Álló küzdelem „C-viadal” (CV)

2. menet: Dobás küzdelem

3. menet: Földharc küzdelem

- Ruházat: Az 1.3.1-es bekezdésben leírt Gi ruházat.
- Küzdelem időtartama: 3x1 perc, a lehető leggyorsabb átöltözéshez szükséges szünetekkel a menetek között.
- Hosszabbítás: Ha a 3. menet végén a végeredmény döntetlen, az első menet, vagyis az állóharc végeredménye dönt. Ha ez döntetlenre végződött, akkor az álló küzdelemben 1 perc hosszabbítás következik. Ilyenkor az eddig megszerzett pontok rögzítése után, a számlálók nullázásra kerülnek. Hosszabbítás után újabb döntetlen nem lehetséges. A vezetőbírónak egyeztetnie kell a pontozóbírókkal, a győztes személyét illetően.
- Ha az első és a második menet győztese megegyezik, akkor a harmadik menet nem kerül lebonyolításra.
- Ha az első menet NEM döntetlenre végződött, de a második menet döntetlenre végződött a harmadik menet nem kerül megrendezésre.

Álló küzdelem: „C-Viadal” (CV)

1. menet.

- Kötelező védőfelszerelés: fejevédő, fogvédő, lágyékvédő (férfiaknak), bokszkesztyű (6-7 évesek:6oz, 8-9 évesek: 8oz, 10-11 évesek és idősebbek minimum 10oz), lábfejevédő, lábszárvédő, mellvédő (nőknek).
- Opcionális védőfelszerelés: felsőttest védő (testpajzs).
- Küzdelem időtartama: 1 perc.

Találati felületek és engedélyezett technikák:

a) Fej: érintése engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhátcsapás.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal (ura mawashi geri), lefelé tartó rúgás (kizárólag talppal érintve az ellenfelet), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri), forduló köríves rúgás visszafelé kizárólag talppal érintve az ellenfelet (ushiro ura mawashi geri).

b) Test: félerő engedélyezett.



- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhátcsapás.
- Rúgások: köríves rúgás (mawashi geri), köríves rúgás visszafelé (ura mawashi geri), forduló köríves rúgás visszafelé (ushiro ura mawashi geri), egyenes rúgás előre (mae geri), egyenes rúgás oldalra (yoko geri), egyenes rúgás hátra (ushiro geri), lefelé tartó rúgás (kizárólag talppal érintve az ellenfelet), külső köríves talpél rúgás (kaiten geri), belső köríves talpél rúgás (mikatzuki geri).

c) Láb: félerő engedélyezett.

- Ütések: egyenes, horog, felütés, kézhátcsapás.
- Rúgások: belső és külső köríves rúgás.

Földharc küzdelem: NEM engedélyezett.

Pontozás:

- Engedélyezett rúgás fejre - 2 pont.
- Engedélyezett ütés fejre - 1 pont.
- Engedélyezett ütés, vagy rúgás testre, vagy lábra - 1 pont.

Tiltott találati felületek:

- Szem,
- Gerinc,
- Hát
- Kulcscsont,
- Nyak,
- Torok,
- Nyakszirt,
- Ágyék,
- Térd.

Tiltott technikák:

- Fogás, összekapaszkodás,
- Dobás, földrevitel,
- Földre kerülés esetén ütés vagy rúgás,
- Könyök- és térdtechnika,
- Harapás,
- Fejelés,
- Egyenes/frontális rúgások (mae geri, yoko geri, kakato geri) fejre és lábra,
- Vak technikák alkalmazása,
- Forgó ütés a kéz bármely részével,
- Bármilyen feszítés vagy fojtás,
- Sérülést színelni.

Esetek, amikor a bíró büntetésről és/vagy kizárásról dönt:

- A megengedettnél erősebb ütés vagy rúgás,



- Támadás tiltott testrésze,
- Támadás tiltott technikával,
- Kifordulás vagy a küzdőtér elhagyása a küzdelem elkerülése céljából,
- A küzdelem folytatása, miután a bíró azt leállította,
- Támadás nem kontrollált (vak-) technikával,
- Hivatalos személy megsértése,
- Sportszerűtlen viselkedés,
- Ha a versenyző a harmadik hívást követően sem jelenik meg 60 másodpercen belül a tatamin (szőnyegen), küzdelemre felkészülve,
- Szándékos időhúzás.

Büntetések:

- Első alkalom (szóbeli figyelmeztetés),
- Második alkalom (1. intés) – 2 pont az ellenfél javára,
- Harmadik alkalom (2. intés) – 4 pont az ellenfél javára,
- Negyedik alkalom (3. intés) – kizárás

Ha az alkalmazott tiltott technika veszélyes volt, és az ellenfél nem tudja folytatni a küzdelmet, azonnali kizárásra kerül sor.

Bíraskodás:

- A tatamin (szőnyegen) egy vezetőbíró, a tatami (szőnyeg) sarkain pedig három pontozóbíró foglal helyet.
- **A vezetőbíró feladatai:** A mérkőzések irányítása, a szabályok és a fair play betartatása, a küzdelem leállítása, büntetés a szabályok megszegése esetén, a bírók döntéseinek érvényesítése, a hivatalos döntések hangos és érthető bemondata. Döntéshozatal a bírókkal összhangban (büntetés esetén is). Segítség kérése bizonytalanság esetén és a küzdelem szüneteltetése (a ruházat megigazítására, a bizonytalan eseteknek a pontozóbírókkal való megtárgyalására), a pontok és hibák bejelentése, sérülés esetén, illetve hivatalos és megfelelő megoldás keresése a kérdéses helyzetekben. A vezetőbíró jelenti be a pástelhagyást, és állítja le a küzdelmet. Az ő szerepe jelezni, ha a küzdő felek valamelyike agresszívabb a megengedettnél. Amikor egy küzdő fél elhagyja a küzdőtér, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, a tatami (szőnyeg) közepére szólítja a küzdő feleket, és álló helyzetben újraindítja a küzdelmet.
- **A pontozóbíró feladatai:** (ha nincs elektronikus eredménytábla, vagy számláló) érvényes találatok és technikák esetén odaítélni a pontokat a különböző színű (kék és piros) zászlókkal ellátott mechanikus pontszámláló segítségével. A mérkőzés végén a vezetőbíró felszólítására közzéteszik a végeredményt. Mozgásukkal nem akadályozhatják a vezetőbíró vagy a küzdő feleket. A pontozóbírók kötelessége a vezetőbíró figyelmét felhívni, ha szabálytalanságot észlelnek.

Győztes:

Az egyik küzdő fél akkor győz, ha:



- Az ellenfele feladja a küzdelmet,
- A vezetőbíró jelentős fölényt állapít meg (TKO),
- Az ellenfél edzője vagy segítője bedobja a törölközőt (feladás a sarok által),
- Az orvos bejelenti, hogy az ellenfele képtelen folytatni a küzdelmet (orvosi KO), (a mérkőzés végét jelenti),
- Miután lejár az idő, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, és pontozás alapján kihirdeti a győztest,
- Az ellenfelet kizárják. (a mérkőzés végét jelenti).

Feladás:

A küzdelem szóbeli bemondással, a tatamin (szőnyegen), vagy az ellenfélen ismételt „kopogással”, vagy a törölköző bedobásával adható fel (a törölközőt csak a versenyző edzője vagy segédje dobhatja be).

Dobás küzdelem:

2. menet.

- Kötelező védőfelszerelés: lágyékvédő (férfiaknak),
 - Opcionális: fogvédő, mellvédő (nőknek)
 - Küzdelem időtartama: 1 perc
- Engedélyezett minden dobás és földrevitel, álló pozícióból, kivéve, az ízületek normális behajlásával ellentétes irányú dobások (ízületfeszítéssel kombinált dobások).

Pontozás:

- Nagy ívű dobás - 3 pont,
- Kis ívű dobás – 2 pont,
- Lerántás, ledöntés - 1 pont.

Nagy ívű dobás: mikor a sportoló saját derekánál magasabbra emelve viszi földre ellenfelét, aki mind két lábbal elemelkedik a talajtól.



Tiltott találati felületek:

- Szem,
- Gerinc,
- Kulcscsont,
- Nyak,
- Torok,
- Nyakszirt,
- Ágyék,
- Térd.

Tiltott technikák:

- Bármilyen ütés vagy rúgás,
- Harapás,
- Fejelés,
- Bármilyen feszítés vagy fojtás,
- Nyakára, fejére dobni az ellenfelet,
- Szembenyúlás,
- Sérülést színlelni.

Esetek, amikor a bíró büntetésről és/vagy kizárásról dönt:

- Támadás tiltott testrésze,
- Támadás tiltott technikával,
- A küzdőtér elhagyása a küzdelem elkerülése céljából,
- A küzdelem folytatása, miután a bíró azt leállította,
- Hivatalos személy megsértése,
- Sportszerűtlen viselkedés,
- Szándékos időhúzás.

Büntetések:

- Első alkalom (szóbeli figyelmeztetés),
- Második alkalom (1. intés) – 2 pont az ellenfél javára,
- Harmadik alkalom (2. intés) – 4 pont az ellenfél javára,
- Negyedik alkalom (3. intés) – kizárás.

Ha az alkalmazott tiltott technika veszélyes volt, és az ellenfél nem tudja folytatni a küzdelmet, azonnali kizárásra kerül sor.



Bíraskodás:

- A tatamin (szőnyegen) egy vezetőbíró, a tatami (szőnyeg) sarkain pedig három pontozóbíró foglal helyet.
- **A vezetőbíró feladatai:** A mérkőzések irányítása, a szabályok és a fair play betartatása, a küzdelem leállítása, büntetés a szabályok megszegése esetén, a bírók döntéseinek érvényesítése, a hivatalos döntések hangos és érthető bemondása. Döntéshozatal a bírókkal összhangban (büntetés esetén is). Segítség kérése bizonytalanság esetén és a küzdelem szüneteltetése (a ruházat megigazítására, a bizonytalan eseteknek a pontozóbírókkal való megtárgyalására), a pontok és hibák bejelentése, sérülés esetén, illetve hivatalos és megfelelő megoldás keresése a kérdéses helyzetekben. A vezetőbíró jelenti be a pástelhagyást, és állítja le a küzdelmet. Az ő szerepe jelezni, ha a küzdő felek valamelyike agresszívabb a megengedettnél. Amikor egy küzdő fél elhagyja a küzdőteret, vagy dobás és földrevitel történt, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, a tatami (szőnyeg) közepére szólítja a küzdő feleket, és álló helyzetben újraindítja a küzdelmet.
- **A pontozóbíró feladatai:** (ha nincs elektronikus eredménytábla, vagy számláló) érvényes technikák esetén odaítélni a pontokat a különböző színű (kék és piros) zászlókkal ellátott mechanikus pontszámláló segítségével. A mérkőzés végén a vezetőbíró felszólítására közzéteszik a végeredményt. Mozgásukkal nem akadályozhatják a vezetőbírókat vagy a küzdő feleket. A pontozóbírók kötelessége a vezetőbíró figyelmét felhívni, ha szabálytalanságot észlelnek.

Győztes:

Az egyik küzdő fél akkor győz, ha:

- Az ellenfele feladja a küzdelmet,
- A vezetőbíró jelentős fölényt állapít meg (TKO),
- Az ellenfél edzője vagy segítője bedobja a törölközőt (feladás a sarok által)
- Az orvos bejelenti, hogy az ellenfele képtelen folytatni a küzdelmet (orvosi KO), (a mérkőzés végét jelenti),
- Miután lejár az idő, a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, és pontozás alapján kihirdeti a győztest,
- Az ellenfelet kizárják. (a mérkőzés végét jelenti).

Feladás:

A küzdelem szóbeli bemondással, a tatamin (szőnyegen), vagy az ellenfélen ismételt „kopogással”, vagy a törölköző bedobásával adható fel (a törölközőt csak a versenyző edzője vagy segédje dobhatja be).



Földharc küzdelem:

3. menet.

- A földharc szabályrendszere szerint értékelendő.

Megjegyzés:

- A küzdelem térdelésből indul.
- Döntetlen esetén a földharc küzdelemben nincs hosszabbítás.
- Nincs ütés.

5. Földharc – Gi és No Gi földön zajló küzdelem (GI, NG)

Ruházatra és védőfelszerelésre vonatkozó szabályok:

- GI esetén: a vonatkozó szabályok az 1.1.3-as bekezdésben található.
- NG esetén: a vonatkozó szabályok az 1.1.3-as bekezdésben található.

Opcionális védőfelszerelés: ágyékvédő és fogvédő, nőknél mellvédő.

Cipő használata nem engedélyezett.

5.1 A mérkőzés:

A mérkőzések időtartama:

- Gyerek I-II-III kategóriában (6-11 évesek) a mérkőzések 2 percre tartanak,
- Növendék, ifjúsági (12-15 évesek) és veterán (35+ évesek) kategóriában 3 percre,
- Kadét, junior és felnőtt (16-35 évesek) mérkőzései 4 percre tartanak.

Megjegyzés: Gyerek I-II-III (6-11 éves) korcsoport versenyzői csak földrevitel és leszorítás technikákat alkalmazhatnak. (lásd: Technikai szabálysértések/tiltott technikák)

Megjegyzés: Növendék és ifjúsági (12-15 éves) korcsoport versenyzői nem alkalmazhatnak guillotint, és semmilyen lábvesztést. (lásd: Technikai szabálysértések/tiltott technikák)

Pástra hívás és a mérkőzés megkezdése:

-Mindkét sportolót a neve hangos és érthető bmondásával hívják a tatamira (szőnyegre). A sportolókat háromszor hívják a tatamira (szőnyegre), a hívások között legkevesebb 30 másodpercnyi szünettel. Ha a sportoló a **harmadik hívás után sem** jelenik meg a tatamin (szőnyegen), **kizárással** elveszíti a mérkőzést.

-Miután hallják a nevüket, a sportolók a hozzájuk rendelt színnek megfelelő sarokba állnak, és megvárják, amíg a vezetőbíró maga mellé szólítja őket. A vezetőbíró **ellenőrzi a versenyzők ruházatát**, és felszólítja őket az öltözék 2 percen belül történő kijavítására, ha az nem felel meg az érvényes szabályozásnak. Amennyiben a sportoló **2 perc után nem jelenik meg** megfelelő ruházatban a tatamin (szőnyegen), **kizárással elveszíti a mérkőzést**. A vezetőbíró meggyőződik arról, hogy a sportolók bőrén nincs semmilyen csúszós, vagy ragadós anyag, sem izzadság. Miután a vezetőbíró végzett a vizsgálattal, a küzdő felek kezét fognak, és a vezetőbíró vezényszavára vagy sípszavára elkezdődik a mérkőzés.

5.2 Küzdőtér – Határsáv - Biztonsági zóna:

Küzdőtér : piros kör vagy négyzet külső éle által határolt terület. Mérete minimum 8x8méter.

Határzóna/határsáv : piros kör vagy négyzet belső és külső éle közötti 1m széles sáv.

Biztonsági zóna: a piros kör vagy négyzet külső élétől kifelé lévő szőnyeggel borított terület.



A küzdőtér, határsáv és biztonsági zóna bármilyen egymástól jól megkülönböztethető színű lehet.

A küzdőtéren kívülrre kerülés meghatározása:

- **Álló helyzetben:** Ha egy sportolót álló pozícióból a küzdőtéren kívülrre kényszerítenek, és **egyik lábával megérinti a határzónát, anélkül, hogy éppen földharcot kísérelne meg**, a bíró leállítja a küzdelmet, és a küzdő feleket visszahívja a tatami (szőnyeg) közepére.

- **Földharc helyzetben:** Ha a küzdő felek a földön küzdenek, küzdőtéren kívülrre kerülésnek számít, ha **mind két versenyző teljes testükkel a határzónán kívülrre kerülnek**, (azaz egyikük egyetlen testrésze sem érinti már a külső kört), vagy valamely **sportoló bármely testrésze a biztonsági zónán kívülrre kerül**. A vezetőbíró leállítja a küzdelmet, és elrendeli a megfelelő újrakezdési pozíciót.

Amennyiben, egy feladási akció vagy minősített domináns pozíció befogása van éppen folyamatban és a versenyzők semmilyen testrésze sem lóg ki a biztonsági zónából (szőnyegről) akkor a bíró 3-5 másodpercet ad az akció befejezéséig.

1. Megjegyzés: ha az egyik sportoló **szándékosan menekül** (pl.: félelem, időhúzás) és **mind két lábbal átlép a biztonsági zónába vagy elhagyja azt** (akár álló, akár földpozícióból), a vezetőbíró azonnal **megintja a sportolót**, és **1 pontot** ítél meg a támadó sportolónak. (Lásd: Technikai szabálysértések/passzivitás)

- 2. Megjegyzés:** Ha az egyik versenyző **a küzdőtéren kívülre menekül** egy ellene irányuló kopogtatási kísérlet közben (megfelelő védekezés nélkül), a vezetőbíró nem állítja le a mérkőzést, amíg tart az akció, vagy amíg az egyik sportoló **testének egy része a biztonsági zónán kívülre kerül**. Ekkor az a versenyző, aki szabályos védekezés nélkül, a saját kopogásának elkerülése érdekében a küzdelmet a biztonsági területen kívülre vitte, **azonnal kizárásra** kerül. (Lásd: Technikai szabálysértések/passzivitás)
- 3. Megjegyzés:** ha valamelyik küzdő fél **a küzdőtéren kívülre kényszeríti a harcot** azon igyekezetében, hogy **engedélyezett védekezéssel** a biztonsági zóna elhagyása nélkül elkerüljön egy **kopogtatás közeli technikát**, a vezetőbíró nem állítja le a mérkőzést, amíg tart az akció, vagy amíg az **egyik küzdő fél egy testrésze a biztonsági zónán kívülre nem kerül**. Ebben az esetben a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, **1 támadóponttal** jutalmazza a támadást indító sportolót, és az újraindítási pozícióra vonatkozó kritériumoknak megfelelően, a tatami (szőnyeg) közepén újraindítja a küzdelmet. (lásd: Pontozás/akciópont-támadópont)
- 4.**

5.3 Kezdési és újratekzdési pozíciók:

Megjegyzés: Gyerek I-II-III korcsoportok (6-11 évesek) estében, ha küzdelem első percében nem történik földrevitel, akkor a bíró megállítja a mérkőzést és a küzdő felek térdelésből folytatják a küzdelmet.

Semleges álló újratekzdési pozíció

Ez a küzdelem indítási pozíciója is. A küzdő felek a tatami (szőnyeg) közepén, egymással szemben állnak fel, egyik lábukkal a belső kört érintve, és a vezetőbíró utasítására, vagy sípszavára megkezdik a küzdelmet. Semleges újratekzdési pozíciót rendel el a vezetőbíró akkor, ha **állás helyzetben** kerültek küzdőtéren kívülre a versenyzők, vagy ha olyan **földrekerülés történt, amiért a vezetőbíró nem ítél pontot**.

Álló pozícióból indul újra a mérkőzés még:

- rászámoláskor,
- tiltott technika miatti intés esetén.



Nyitott guard újratekzdési pozíció

Nyitott guard pozícióból az újratekzdés a tatami (szőnyeg) közepén történik. Az alsó küzdő fél a hátán fekszik, kezekkel a combján, talpával a tatamin (szőnyegen), a belső körben. A felső küzdő fél letérdel az alsó lábai elé, kezeivel az alsó küzdő fél térdkalácsán. A vezetőbíró ellenőrzi a pozíciót, és



parancsszóval vagy sípszóval újraindítja a mérkőzést. Nyitott guard újrakezdesre olyankor kerül sor, amikor mindkét küzdő fél, a **földön való küzdelem során kikerült a küzdőtérrel:**

- És még a mérkőzés folyamán nem történt pontszerzés (ha nem állapítható meg, hogy melyik küzdő fél volt a kikerülés pillanatában felső pozícióban, állásból kell újraindítani a mérkőzést)
- Ha átforgatás miatt történt az utolsó pontszerzés,
- Ha dobás miatt történt az utolsó pontszerzés.

Oldalsó újrakezdesi pozíció

Oldalsó kontrollpozícióból az újrakezdes a tatami (szőnyeg) közepén történik. Az alsó küzdő fél a hátán fekszik könyökei egyértelműen szabadok, kezei (tenyérrel) az ellenfele oldalán. A felső küzdő fél, 90°-ban elfordulva, az ellenfél hasán úgy, hogy alkarjai tenyérrel lefelé és lábszárai a tatamin (szőnyegen) helyezkednek el. Oldalsó kontrollpozícióból akkor kerül sor újrakezdesre, ha valamelyik versenyző **oldalsó leszorításért kapott pontot, a küzdelem megszakítása előtt.**



Felső újrakezdesi pozíció

Felső kontrollpozícióból az újrakezdes a tatami (szőnyeg) közepén történik. Az alsó küzdő fél a hátán fekszik, kezei a feje oldalán. A felső küzdő fél lábaival kétoldalt, az ellenfélén lovagló ülésben helyezkedik el, kezei (tenyérrel) az ellenfele mellkasán. Felső kontrollpozícióra akkor kerül sor, ha valamelyik versenyző **felső leszorításért kapott pontot, a mérkőzés megszakítása előtt.**



Hátsó újrakezdesi pozíció

Hátsó kontrollpozícióból történő újrakezdes során az alsó küzdő fél a tatami (szőnyeg) közepén térdel, kezeivel a combján; a felső versenyző mögötte helyezkedik el, egyik lábával talpon, másik lábával térden, a karok „biztonsági-öv” kulcspozícióban összefognak. Hátsó újrakezdesi pozícióra akkor kerül sor, ha valamelyik versenyző a **mérkőzés megszakítása előtt, hátsó kontrollpozícióért kapott pontot, akár földön akár állásban.** Miután a küzdelem hátsó kontrollpozícióban újrakezdesdik, a hátsó küzdő fél nem szereshet több pontot hátsó kontrollpozícióval. (pl.: hasra fekszik vagy feláll az alsó küzdő fél, semleges pozíció közbeiktatása nélkül)





Küzdőtéren kívülre kerülés során az újraindító pozíció megválasztásánál mindig számít mi volt valamelyik versenyző utolsó pontot érő pozíciója.

Guard pozíció meghatározása:

A guard az alsó küzdő fél olyan pozíciója, amikor egyik, vagy mindkét lábával kontrollálja az ellenfelét és megakadályozza, hogy Ő domináns pozícióba kerüljön.

- **Fél guard** az a guard pozíció, ahol az alsó sportoló a hátán fekszik, és a felső sportoló egyik lábát a lábai között tartja.

- **Nyitott guard** az a guard pozíció, amikor az alsó versenyző mindkét lábát használva, azok között tartja ellenfele törzsét és nem kulcsolja össze a lábait, lábfejeit.

- **Zárt guard** az a pozíció, ha az alsó sportoló a felső sportoló derekát (törzsét) a lábai közé fogja, összekulcsolt, vagy érintkező lábakkal/lábfejekkel.

5.4 Pontozás:

- **Egyenes ütés testre: 1 pont**

Ütések csak junior (18-19 évesek), felnőtt (20-35 évesek) és „veterán-A” (36-45 évesek) kategóriában engedélyezettek.

1 pontot ér az ütés, ha a felső pozícióban lévő versenyző teljes erővel egyenes ütést visz be, a földön hátán vagy az oldalán fekvő ellenfél testére, a következő pozíciókból:

- a) Állásból (fél, nyitott, zárt guard esetben is)
- b) Hason térdelő pozícióban
- c) Felső leszorítás

- Egy adott felső pozícióban végrehajtott több pontot érő ütésért csak egyszer adható pont. Testre mért további ütésekért csak abban az esetben adható további pont, ha közben a felső versenyző pozíciót vagy oldalt váltott.
- Nem jár pont az alsó pozícióban lévő sportolónak, ha felső pozícióban lévő ellenfél testére ütést visz be.
- Könyökkel történő ütés engedélyezett, de nem jár érte pont.
- A comb ütése engedélyezett, de nem jár érte pont. (lásd: Technikai szabálysértések/ tiltott technikák)



- **Rászámolás esetén: 4 pont az ellenfélnek.**

A vezetőbíró hozza meg a döntést, 10 másodperces rászámolással, egy menetben, sportolónként legfeljebb kétszer. A vezetőbíró bármikor megállíthatja a küzdelmet, ha úgy gondolja, hogy ezzel megakadályozhatja a sportolók sérülését. Ha a sportoló a 10 másodperces rászámolás után képtelen folytatni a küzdelmet, elveszíti a mérkőzést. Ha a küzdő fél képes folytatni a küzdelmet, a vezetőbíró semleges, álló pozícióból újraindítja a mérkőzést. Ha egy sportolót egy menetben harmadszorra ütnek ki, TKO-val elveszíti a mérkőzést.

Megjegyzés:

Ha mindkét sportoló álló helyzetben van, tilos minden csapás, ütés. Ha valaki mégis tiltott technikát alkalmaz, akkor a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, valamint intéssel és büntetőponttal kell sújtja a vétkes felet, vagy kizárással. A küzdelmet semleges, álló pozícióból kell folytatni. (lásd: Technikai szabálysértések/tiltott technikák)

- **Földrevitelek: 2 vagy 3 pont**

- **2 pont jár** minden helyzetben, amikor az akció álló helyzetben indul és a földön ér véget, és az egyik küzdő fél **3 másodpercen keresztül képes megtartani a felső kontrol pozíciót.**

Ha az egyik sportoló összekapaszkodás után, guardba húzza ellenfelét és az ellenfél megőrzi 3mp-ig a felső kontrolt, 2 pont jár földrevitelért az ellenfélnek.

Ha a földrevittel a versenyző domináns pozícióba kerül, megszerzi az annak megfelelő pontokat is.

Például: 2+3 pont oldalsó leszorításba való földrevitelért

2+4 pont felső leszorításba való földrevitelért

2+5 pont hátsó leszorításba való földrevitelért

2+3+1 pont térd a hason pozícióba földrevitelért, amit még egy testre bevitt (szabályos, teljes erejű) ütés követ.

- **3 pont jár** a megfelelő ütemben indított földrevitelért mikor a sportoló saját derekánál magasabbra emelve viszi földre ellenfelét, aki mind két lábbal elemelkedik a talajtól (nagy ívű dobás) és **3 másodpercen keresztül képes megtartani a felső pozíciót.**

Tilos olyan földrevitelt végrehajtani, amely során az ellenfél a nyakára, vagy a fejére érkezik. (lásd: Technikai szabálysértések/tiltott technikák)

Megjegyzés:

- Ha a dobás után forgatás alakul ki, akkor a forgatás vége nem kapcsolódik a dobáshoz. (lásd: Pontozás/akciópont-támadópont)

Megjegyzés: földrevitel után kontrol pozíciónak számít,

- ha a felül lévő sportoló **90°-nál kisebb szögben, háttal a földnek, vagy az oldalán fekve** a földön tudja tartani az ellenfelét.

- ha az ellenfelét **arccal a tatami (szőnyeg) felé** viszi a földre, a két kar és a két térd közül minimum 3 érintkezési ponton kell az ellenfelét hátulról/oldalról irányítva leszorítani úgy, hogy ebben az esetben nincs a karjai hatókörében (karjai előtt).

Megjegyzés: Nem kontrollálja a helyzetet a felső pozícióban lévő küzdő fél, ha az alsó pozícióban lévő ellenfél éppen feladatási kísérletet hajt végre. Csak akkortól számít kontrollnak/domináns pozíciónak a helyzete, ha már elhárította a támadást. (a 3 mp. ekkortól számolható)

Érvényes földrevitel:



A hát kevesebb, mint 90°-ot zár be a talajjal.



Van 3 pont a térdék és kezek a talajon.



A felső versenyző a karok mögött van.

Nem érvényes földrevitel:



A hát több mint 90°-ot zár be a talajjal



Nincs 3 pont a térd és kéz közül a talajon.



A felső versenyző a karok előtt van.



Megjegyzés: ha egy versenyző álló, kontaktmentes helyzetből leül, hogy elkerülje a földrevitelt, a vezetőbíró intéssel figyelmezteti, és 1 pontot ítél meg az ellenfelének. Ebben az esetben a vezetőbíró felfüggeszti a küzdelmet, és a küzdő feleket semleges, álló pozícióba hívja vissza. (lásd: Technikai szabálysértések/passzivitás)

- **Átfordítás, helyzetfordítás: 2 pont**

-Hátrányos, vagy bármely alsó pozícióból történő átfordítás, **domináns pozíció közvetlen megvalósítása nélkül** 2 pontot ér, ha a felső pozícióban a versenyző 3 másodpercig megőrzi a kontrollt.

-Hátrányos, vagy bármely alsó pozícióból történő átfordítás, **domináns pozíció közvetlen megvalósításával** 2 pontot ér, plusz a domináns pozíciónak megfelelő pontok, ha a versenyző 3 másodpercig megőrzi a kontrollt.

például: 2+3 oldalsó leszorításba való átfordításért
2+4 felső leszorításba való átfordításért
2+5 hátsó leszorításba való átfordításért.

Megjegyzés: átfordítás után, kontrol pozíciónak számít,

- ha a felül lévő sportoló **90°-nál kisebb szögben, háttal a földnek, vagy az oldalán** fekve a földön tudja tartani az ellenfelét.

- amennyiben az ellenfél **arccal a tatami (szőnyeg) felé** kerül, a két kar és a két térd közül minimum 3 érintkezési ponton kell az ellenfelét hátulról/oldalról irányítva leszorítani úgy, hogy ebben az esetben nincs a karjai hatókörében (karjai előtt).

Például: **helyzetfordításnak minősül**, ha a hátán fekvő versenyző hátsó domináns pozícióban tartja ellenfelét, aki képes a fogás ellenére szembe fordulni az őt hátsó pozícióban tartó versenyzővel szembe és megtartja felső pozícióját 3 másodpercig.

Megjegyzés: Nem kontrollálja a helyzetet a felső pozícióban lévő küzdő fél, ha az ellenfél éppen feladatási kísérletet hajt végre. Csak akkortól számít kontrollnak/domináns pozíciónak a helyzete, ha már elhárította a támadást. (a 3 mp. ekkortól számolható)

- **Domináns pozíciók: 3-4 vagy 5 pont**

Oldalsó leszorítás – 3 pont:

Amikor az egyik küzdő fél felülről kontrollt szerez, testével az ellenfél lábvédelmén kívül (guard vagy fél guard), miközben az ellenfele hátát a tatamira (szőnyegre) leszorítva tartja 3 másodpercen keresztül. Hátán fekvés ténye, ha a lapocka és a csípő minimum három ponton érintkezik a talajjal. Oldalsó leszorítás pozíció még a fej felőli és térd a hason pozíció is.

Megjegyzés: Nem kontrollálja a helyzetet a felső pozícióban lévő küzdő fél, ha az (alsó pozícióban lévő) ellenfél éppen feladatási akciót hajt végre. Csak akkortól számít kontrollnak/domináns pozíciónak a helyzete, ha már elhárította a támadást. (a 3 mp. ekkortól számolható)

Példák oldalsó leszorításra:



Fej felőli leszorítás



Térd a hason pozíció



NEM oldalsó domináns pozíció:



A hát nem érintkezik min. 3 ponton a talajjal.

Felső leszorítás – 4 pont:

Amikor az egyik küzdő fél felülről kontrollt szerez, az ellenfele törzsén ülve és annak hátát a tatamira (szőnyegre) leszorítva, arccal egymásnak, úgy, hogy mindkét térdével érinti a földet az ellenfele két oldalán 3 másodpercig. Hátán fekvés ténye, ha a lapocka és a csípő minimum három ponton érintkezik a talajjal.

A karok a térde/lábszára alá szorítva lehet, de ebben az esetben, csak akkor kapja meg a felső leszorításért járó pontot, ha az ellenfél karját leszorító térd egyike sincs a hónalj vonala fölött.

Megjegyzés: Nem kontrollálja a helyzetet a felső pozícióban lévő küzdő fél, ha az (alsó pozícióban lévő) ellenfél éppen feladatási kísérletet hajt végre. Csak akkortól számít kontrollnak/domináns pozíciónak a helyzete, ha már elhárította a támadást. (a 3 mp. ekkortól számolható)

Példa felsőleszorításra:



Példák NEM felső domináns pozícióra:



A térd a hónalj vonala fölött van.



A térd a hónalj vonala fölött van.



A térd a hónalj vonala fölött van.



Nincs mindkét térd a talajon



Nem arccal egymás felé

Hátsó leszorítás / hátsó domináns pozíció – 5 pont:

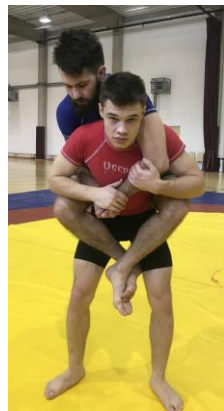
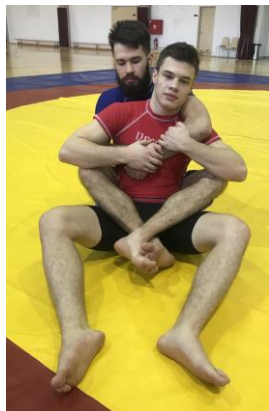
Amikor az egyik küzdő fél hátulról kontrolálja az ellenfelét, úgy, hogy a mellkasa az ellenfele hátán nyugszik és a sarkai/lábfejei az ellenfele combjai között vannak, a lábak, vagy a lábfejek összekulcsolása nélkül, 3 másodpercig.

Ha az alul lévő versenyző a hasán fekszik, akkor a lábakat nem szükséges a belső combokhoz beakasztani, viszont a két térdnek érintkezni kell a talajjal a test két oldalán. A hátsó leszorítás az egyetlen olyan domináns pozíció, melyet ülve és az álló ellenfélen is végre lehet hajtani.

Példák hátsó domináns pozícióra:



Példák NEM hátsó domináns pozícióra:



Mert a lábfejek nem a belső combot támasztják.

Megjegyzés: Nem kontrollálja a helyzetet a felső pozícióban lévő küzdő fél, ha az (alsó pozícióban lévő) ellenfél éppen feladatási kísérletet hajt végre. Csak akkortól számít kontrollnak/domináns pozíciónak a helyzete, ha már elhárította a támadást. (a 3 mp. ekkortól számolható)



Progresszív pontozási rendszer domináns pozícióhoz

A domináns pozícióért járó pontok progresszív rendszert követnek a színvonalas küzdelem elősegítésére. Ez azt jelenti, hogy a pozíciókon javítani kell ahhoz, hogy újabb pontokat lehessen szerezni.

oldalsó ➡ felső ➡ hátsó leszorítás

Magasabb pontot érő pozíció után akkor lehet alacsonyabb pontot érő pozícióért pontot kapni, ha az alsó versenyző:

- a. átfordítást hajt végre és megtartja 3 másodpercig,
- b. visszaszerzi a zárt guard pozíciót,
- c. visszaszerzi a nyitott guard pozíciót (fél guard nem érvényes),
- d. felállnak és semleges álló pozícióba kerülnek és legalább 3 másodpercig úgy maradnak.

Példák:

- Miután oldalsó leszorítással szerzett pontot a sportoló, szerezhethet ugyan pontot felső, vagy hátsó leszorítással, de nem szerezhethet több pontot oldalsó leszorítással, kivéve, ha az ellenfele átfordítást hajt végre és megtartja 3 másodpercig, visszaszerzi a zárt vagy nyílt guard pozíciót, vagy felállnak, és legalább 3 másodpercig úgy maradnak.
- Miután felső leszorítással szerzett pontot a sportoló, szerezhethet ugyan pontot hátsó leszorítással, de nem szerezhethet több pontot oldalsó, vagy felső leszorítással, kivéve, ha az ellenfele átfordítást hajt végre és megtartja 3 másodpercig, visszaszerzi a zárt vagy nyílt guard pozíciót, vagy felállnak, és legalább 3 másodpercig úgy maradnak.
- Miután hátsó leszorítással/pozícióval szerzett pontot a sportoló, nem szerezhethet több pontot domináns pozícióért, kivéve, ha az ellenfele átfordítást hajt végre és megtartja 3 másodpercig, visszaszerzi a zárt vagy nyílt guard pozíciót, vagy felállnak, és legalább 3 másodpercig úgy maradnak.

Megjegyzés: az ütésekért járó pontoknak nincs hatása a progresszív pontozási rendszerre. Engedélyezett ütéssel bármikor pontot lehet szerezni a mérkőzésen függetlenül attól, hogy a versenyző szerzett-e pontot oldalsó, felső, vagy hátsó leszorítással.

(Minden pozícióban, függetlenül attól, hogy több ütet vitt be a támadó, csak egyetlen ütés pontozható. Lásd: Pontozás/egyenes ütés testre)

Például: 3+1+4+1: a felső sportoló 3 másodpercet tölt térd a hason pozícióban, két ütet visz be az alsó sportoló testére, majd felső leszorítás pozícióba megy át, amit megtart 3 másodpercig és utána ismét ütet visz be az alsó sportoló testére.

- **Akciópont / támadópont: 1pont**

Ha egy sportoló földrevitelt hajt végre, de:

- nem tudja megtartani a kontrollt felső pozícióban,

- a küzdelem a küzdőtéren kívülre kerül és meg kell állítani a mérkőzést,
- a menetidő lejár,
- vagy amennyiben egy kopogtatás közeli technikát (fojtás/feszítés) végigcsinál, de az ellenfél, kopogás nélkül kiszabadul,
- vagy amennyiben egy kopogtatás közeli technikát (fojtás/feszítés) végigcsinál, de a menetidő hamarabb lejár, mint hogy az ellenfél lekopogná,
- vagy amennyiben egy kopogtatás közeli technikát (fojtás/feszítés) végigcsinál, de szabályos védekezéssel valamelyik küzdőfél egyik testrésze a biztonsági zónán kívülre kerül.

A vezetőbíró feladata eldönteni, hogy a lekopogtatásra irányuló technika (fojtás/feszítés) mennyire volt közel a befejezéséhez. A csuklófeszítési kísérletekért nem jár támadópont.

Példák kopogtatás közeli helyzetekre:



Példák NEM kopogtatás közeli helyzetre:





5.5 Leállás sérülés, vagy vérzés miatt:

A vezetőbíró köteles a mérkőzést félbeszakítani, ha valamely sportoló egy véletlen mozdulat miatt ideiglenesen megsérül (pl. a szemet ért ütés, fejek összekoccanása stb.) következtében. A sérülés vagy vérzés miatti leállás nem haladhatja meg a **2 percet mérkőzésenként és sportolónként**. Egmás után harmadszori orvosi beavatkozás után a vezetőbíró beszüntetheti a mérkőzést. Ha a vezetőbíró úgy látja, hogy a sportoló színleli a sérülést, hogy elkerüljön egy lekopogtatást vagy az ellene irányuló akciót, vagy a mérkőzés folytatását, kizárhatja a küzdelemből. Hasonlóképpen, ha egy tiltott technika, sérülést eredményez, a vezetőbírónak jogában áll kizárni a vétkes küzdő felet.

Ha egy sportoló vérezni kezd, a vezetőbíró félbeszakítja a mérkőzést, és kéri az orvosi személyzet közbelépését. A tatami (szőnyeg) közelében megfelelő tisztítóeszközöket és fertőtlenítőoldatokat kell készenlétben tartani. A vezetőorvos feladata megállapítani, hogy a vérzést és a vér terjedését sikerült-e hatékonyan megállítani, és a sportoló folytathatja-e a küzdelmet. A küzdelem nem folytatódik, amíg a vér feltörléséhez használt eszközöket szabályszerűen el nem távolították, és a tatami (szőnyeg) fel nem szárad.

Minden versenyzőnek rendelkeznie kell elérhető csereruházattal a tatami (szőnyeg) közelében, arra az esetre, ha a ruhája elszakad, vagy véres lesz.

Amennyiben mindkét versenyző egy időben lesérül, és nem tudja folytatni a küzdelmet, az a győztes, aki addig a pillanatig több pontot szerzett. Döntetlen állás esetén a bírói testület, egyeztetéssel és szavazással dönt a győztes személyéről.

Megjegyzés: Hányás, váladékok stb. esetén hasonló szabályokat kell követni, mint a vérzés esetén.

A mérkőzés félbeszakítása:

Ha a mérkőzést **bármely okból, például sérülés, vérzés, bírói konzultáció** stb. miatt félbe kell szakítani, a sportolók a tatami (szőnyeg) közepén, a bírói asztallal szembe fordulva, álló vagy ülő helyzetben várakoznak, anélkül, hogy beszélgetnének egymással, vagy bárki mással, vagy ennének/innának, amíg a vezetőbíró a mérkőzés folytatására szólítja fel őket. A mérkőzést a **megfelelő újrakezdési pozícióban** kell újraindítani.

5.6 Döntési kritériumok / győztes megállapítása:

- A szenior kontinentális és világbajnokságok kivételével a **vezetőbíró** teljes körű felhatalmazással rendelkezik a **mérkőzés megállítására, ha úgy ítéli meg**, hogy valamely sportolót súlyos sérülés veszélye fenyegeti, vagy ha földharc során nem bír tovább egy fojtást vagy feszítést, akkor is, ha az illető sportoló nem adja fel a küzdelmet szóban vagy „kopogással”. A versenyzők biztonsága mindennél fontosabb szempont!

- **Ha egy versenyző feladja a küzdelmet**, akár szóban (például „stop” bekiáltásával vagy bemozdásával, vagy fájdalmas kiáltással), akár gesztussal (kézzel vagy lábbal legalább kétszer megérinti az ellenfelét vagy a tatamit (szőnyeget), vagyis „kopog”), az ellenfelét automatikusan győztesnek nyilvánítják, a megszerzett pontoktól, vagy a mérkőzés során eltelt időtől függetlenül.



- Ha a versenyző az ellenfele által alkalmazott valamely megengedett fogás vagy egy **véletlen**, nem tiltott **manőverből származó baleset** miatt eszméletét veszíti, a bíró megállítja a mérkőzést, segít az eszméletét veszített sportolónak visszanyerni az eszméletét, majd az **ellenfelét feladás miatt győztesnek nyilvánítja.**

Megjegyzés:

- fejsérülés miatt eszméletüket veszítő versenyzőket felfüggesztik a versenyből, és kötelesek az orvosi személyzet utasításainak megfelelően eljárni.

-ha egy 18 éven aluli versenyző (pl.: gyerek, növendék, ifjúsági vagy kadét) eszméletét veszti a mérkőzés során, biztonsági intézkedésként felfüggesztésre kerül a versenyből.

- Ha az egyik versenyző **15 pontos előnyt** szerez, a vezetőbíró leállítja a mérkőzést, és technikai fölény címén kihirdeti a győztest.

- Ha a rendes küzdelmi idő végéig a fenti esetek egyike sem következik be, a **legtöbb pontot szerző versenyző a győztes.**

- Ha a rendes küzdelmi idő végén a felek döntetlenre állnak a pontok alapján, a győztest a következő feltételeknek megfelelően választják ki:

- **A legmagasabb pontot érő technikát végrehajtó sportoló,** ennek egyezősége esetén:
- **A legkevesebb intést begyűjtő sportoló.**

Megjegyzés: A legmagasabb pontot érő technikák darab száma nem befolyásolja a győztes eldöntését.

Példa: Ha a mérkőzés 8-8-as döntetlenre végződik, a piros versenyző 2 db felső leszorítását kapott **4-4** pontot, a kék versenyző egy felső leszorításért kapott **4** pontot, földre vitelért 2 pontot és átfordításért 2 pontot. Az eredmény döntetlen, mert mind a kettő versenyzőnek a legmagasabb pontozási száma megegyezik.

5.7 Hosszabbítás:

Ha a rendes küzdelmi idő végén a mérkőzés döntetlenre áll, és a fenti kritériumok alapján nem dönthető el a győztes, a vezetőbíró **1 perces** hosszabbítást rendel el.

A győzelmet az **„aranypont”** dönti el, vagyis az első pontot szerző nyeri a küzdelmet. A hosszabbítás a következő három pozíció valamelyikében indul:

- a) nyitott guard pozícióban az alul lévő küzdő pozícióját választva,
- b) nyitott guard pozícióban a felül lévő küzdő pozícióját választva,
- c) semleges álló pozíció.

Érme feldobásával döntenek el, hogy melyik versenyző választhat a kezdő pozíciók közül.

Ha a hosszabbítás végéig nem sikerül pontot szerezni, a sportoló, akinek NEM volt alkalma pozíciót választani, 1 pontot kap, és megnyeri a mérkőzést, mivel az ellenfelének a pozícióválasztásnak köszönhető előny ellenére nem sikerült pontot szereznie.



Megjegyzés: Hosszabbítás ideje alatt minden szabály érvényes, de a küzdelem közbeni passzivitásért nem jár intés.

Megjegyzés: minden versenyzőt - aki orvosi igazolás nélkül versenyez, és erre fény derül a verseny során - (minden versenyszámban) felfüggeszt a versenyztetési bizottság, és az addig elért eredményeit törli.

6. Technikai szabálysértések:

6.1 Passzivitás:

A sportolók feladata fenntartani a küzdelmet azzal, hogy folyamatosan az ellenfelük földrevitelén és pozíciójuk javításán dolgoznak, és igyekeznek a küzdőtéren maradni.

Ha a vezetőbíró úgy véli, hogy egy versenyző passzivitást mutat vagy húzza az időt, megpróbálja folyamatos **szóbeli utasításokkal, a mérkőzés megszakítása nélkül** ösztönözni („Piros/kék akció”).

-Ha 15 másodperc elteltével a versenyző a szóbeli utasítások ellenére, továbbra is passzív marad, a vezetőbíró **a megfelelő színnel megjelölt karjának felemelésével, figyelmeztetésben részesíti** a passzív küzdő felet. (a vezetőbíró csak első alkalommal figyelmezteti a passzív sportolót).

-Ha a sportoló újabb 15 másodperig passzív marad, a vezetőbíró **a megfelelő színnel megjelölt karjának felemelésével intésben részesíti**. Minden intést rá kell vezetni az eredménylapra. Az intéseket (1. és 2. alkalom) követően 1-1 pontot ad az ellenfélnek, míg a 3. intésnél kizárás jár.

Passzivitásnál a figyelmeztetés és az intés a mérkőzés megszakítása nélkül történik.

Ilyenkor igyekeznek megbizonyosodni róla, hogy a versenyző megértette azt. A vezetőbíró szólhat a versenyző edzőjének is, hogy motiválja a versenyzőjét, illetve, hogy a versenyző biztosan megértette-e a figyelmeztetést.

- Első alkalom (szóbeli figyelmeztetés),
- Második alkalom (1. intés) – 1 pont az ellenfél javára,
- Harmadik alkalom (2. intés) – 1 pont az ellenfél javára,
- Negyedik alkalom (3. intés) – kizárás.

Ha egy versenyző a mérkőzés folyamán olyan passzivitást vétett, amiért egyből intés jár a továbbiakban már szóbeli figyelmeztetés nem adható.

Megjegyzés:

A passzivitásért és a tiltott technikákért járó intések összeadódnak.

például: két passzivitásért járó intés és egy tiltott technika miatti intés összesen **három intés, ekkor a versenyző kizárásra kerül.**



Passzivitás további jelei:

- Visszaél az időkéréssel,
- Várakoztatás, a küzdelem vagy haladás késleltetése, vagy ezek akadályozása,
- Küzdelem késleltetése az edzővel/sarokkal való kommunikációval,
- Engedély nélkül elhagyni a tatamit (szőnyeget),
- Újrakezdekéskor időhúzás a tatami (szőnyeg) közepére való beállítás során,
- (például a ruházat, védőfelszerelés felesleges és időntúli igazgatása)
- Hibás újrakezdesi pozíciót felvétele,
 - például: nyitott guard újraindítási pozíciónál a felső versenyző megmarkolja az alsó versenyző nadrágját.

- A megszakított küzdelem ideje alatt és az újraindított küzdelem megkezdésekor tanúsított időhúzó magatartás,
- Rontott kezdés,
 - például: a küzdelem elkezdése utasítás vagy a sípszó elhangzása előtt.
- A pozíció elhagyása az álló vagy földharc küzdelem elkerülése érdekében,
 - például:
 - ha egy sportoló álló, **kontaktmentes helyzetből leül**, a vezetőbíró **intéssel** figyelmezteti, és **1 pontot** ítél meg az ellenfelének.
 - ha a felső küzdő fél, földharc küzdelem esetén feláll, anélkül, hogy domináns pozíciót vagy támadást, leszorítás kísérelne meg az alsó küzdő félen.
- ha az egyik sportoló **szándékosan menekül** (pl.: félelem, időhúzás) és mind **két lábbal átlép a biztonsági zónába vagy elhagyja azt** (akár álló, akár földpozícióból), a vezetőbíró **azonnal megint** a sportolót, és **1 pontot** ítél meg a támadó sportolónak.

- Ha az egyik versenyző a **küzdőtéren kívülre menekül** egy ellene irányuló **kopogtatási kísérlet** közben (megfelelő védekezés nélkül), a vezetőbíró nem állítja le a mérkőzést, amíg tart az akció, vagy amíg **mindkét versenyző kikerül, a biztonsági zónába** vagy valamelyik versenyző **testének egy része a biztonsági zónán kívülre kerül**. Ekkor az a versenyző, aki szabályos védekezés nélkül, a saját **kopogásának elkerülése érdekében** a küzdelmet a biztonsági területen kívülre vitte, **azonnal kizárásra kerül**.

Megjegyzés:

A küzdőtéren kívülre kerülés meghatározása:

- **Álló helyzetben:** Ha egy sportolót álló pozícióból a küzdőtéren kívülre kényszerítenek, és **egyik lábával megérinti a határzónát, anélkül, hogy éppen földharcot kísérelne meg**, a bíró leállítja a küzdelmet, és a küzdő feleket visszahívja a tatami (szőnyeg) közepére.



- **Földharc helyzetben:** Ha a küzdő felek a földön küzdenek, küzdőtéren kívüli helyzetnek számít, ha **mind két versenyző teljes testükkel a határzónán kívülre kerülnek**, (azaz egyikük egyetlen testrésze sem érinti már a külső kört), vagy valamely **sportoló bármely testrésze a biztonsági zónán kívülre kerül**. A vezetőbíró leállítja a küzdelmet, és elrendeli a megfelelő újrakezdési pozíciót. (Lásd: Küzdőtér – határsáv - biztonsági zóna fejezetnél)

Amennyiben, egy feladási akció vagy minősített domináns pozíció befogása van éppen folyamatban és a versenyzők semmilyen testrésze sem lóg ki a biztonsági zónából (szőnyegről) akkor a bíró 3-5 másodpercet ad az akció befejezéséig. (Lásd: Küzdőtér – határsáv - biztonsági zóna fejezetnél)

6.2 Tiltott vagy szabálytalan technikák és magatartás:

- Ha egy **sportoló vagy a sportoló részéről bárki, durva és sportszerűtlen** módon megszegi az UWSKF etikai kódexének előírásait, a **vezetőbírónak jogában áll kizárni a sportolót a mérkőzésből vagy a versenyből**. A vezetőbíró minden ilyen esetben jelentést tesz a főbírónak, aki későbbiekben tájékoztatja a versenyztetési bizottságot, ha szükséges a tagság felülvizsgálata céljából.

-Ha a sportoló tiltott technika alkalmazása következtében feladja a küzdelmet vagy megsérül, és nem folytathatja a mérkőzést, a sérülést okozó sportoló elveszíti a mérkőzést. Ha a versenyző folytatni tudja a küzdelmet, a szabálytalanságot elkövető sportoló büntetése:

- Első alkalom (1. intés) – 1 pont az ellenfél javára,
- Második alkalom (2. intés) – 1 pont az ellenfél javára,
- Harmadik alkalom (3. intés) – kizárás.

Megjegyzés:

A tiltott technikákért és a passzivitásért járó intések összeadódnak.

például: két tiltott technikáért járó intés és egy passzivitás miatti intés összesen **három intés, ekkor a versenyző kizárásra kerül**.

Megjegyzés: az ellenfelet az elkezdett lekopogtatásra irányuló technika (fojtás/feszítés) kivitelezésében/befejezésében megakadályozó tiltott technika alkalmazása azonnali kizárást eredményez.

Tiltott technikák:

- Csont vagy ízület szándékos törése (pl. nem adni elég időt az ellenfélnek a feladáshoz feladási helyzetben),
- Ütés / könyökütés fejre, nyakra, tarkóra, kulcscsontra, hátgerincre és a hát részére, térdre, lábszárakra illetve a vese és az ágyék tájékára,



- Ha mindkét sportoló álló helyzetben van, tilos minden csapás, ütés, könyökütés, vagy alkarütés,
- Rúgás, térdelés, fejelés,
- Harapás, csípés, a haj, az orr vagy a fül húzása, támadás lágyékra,
- Ütés szemre, fülre vagy orra, akasztás szájba, szembe nyúlás,
- Álló helyzetből dobás fejre, vagy nyakra (spike),
- **Földhöz csapás, amennyiben a sportoló teste vagy a feje derékmagasság fölött van** (slam). A sportolóknak tekintettel kell lennie a nem támadható felületekre (pl. fej, tarkó, nyak, gerinc).
- Hátán lévő ellenféllel állásból hanyatt vetődés,
- Ízületfeszítés és dobás kombinációja,
- Ujjak használata nyak- vagy légcsőfojtási technikára,
- Szájat, orrot befogni,
- Külső, vagy belső sarokfeszítés (heel hook)
- Minden olyan lábfejlesztés ahol csavarodik a térd (pl. bokakulcs kifelé csavarása)
- Állfeszítés, nyakfeszítés,
- Gerincfeszítés (pl. dupla nelson, kereszt nyakfeszítés, hanyatt fekvésből fej mellre húzása, stb.),
- Guillotine fojtás közben nyakfeszítést alkalmazni a fej csavarásával/elfordításával,
- Guillotine-ből dobást csinálni minimum az egyik kar befogása nélkül, kivéve, ha a befogó csak leül,
- Kisebb ízület kicsavarása,
- 4-nél kevesebb ujj, vagy lábujj fogása,
- Csuklófeszítés két kézzel,
- Versenyruházat szándékos fogása (NoGi esetén),
- Bőr bekenése bármilyen anyaggal, illetve géz, vagy bármilyen más kiegészítő használata a vezető sportorvos és a bíró engedélye nélkül,
- Vitázni/megsérteni bárkit, aki a versenycsarnokban tartózkodik,
- Sérülést színlelni.
- Öv használata egy technika során, ha már nem a derékon van.

Tiltott technikai intésnél a mérkőzést meg kell állítani. A bíró megmondja, hogy melyik versenyzőt miért inti. Az intett versenyző felé függőleges alkarral ökölbe szorított újjakkal mutat, majd utána a másik kezével mutatja az ellenfélnek adott pontot is. Szándékos, durva szabálytalanság azonnal kizárás jár.

Korcsoportok szerint:

- Gyerek I-II-III (6-11 éves) korcsoport versenyzői nem alkalmazhatnak semmiféle feszítést vagy fojtást.
- Növendék és ifjúsági (12-15 éves) korcsoport versenyzői nem alkalmazhatnak guillotine-t, és semmilyen lábfejlesztést.

Példák TILTOTT technikákra:



Fej mellre húzása, nyakfeszítés



Dupla Nelson



Kereszt nyakfeszítés



Lábfej kifelé csavarása



Nyak csavarás



Légcső fojtás ujjakkal



Belső sarokfeszítés



Külső sarokfeszítés



4-nél kevesebb ujj fogása



6.3 Bírói testület:

Általános feladatok:

A bírói testület köteles a kempo földharc versenyekre vonatkozó szabályzatban előírt összes kötelezettséget, valamint minden további előírást végrehajtani, amely egy adott verseny megszervezésével kapcsolatos. A vezetőbíró, kontrollbíró és a pástvezetőbíró az alapvető UWSKF terminológiát és jelzéseket használva töltik be a hozzájuk rendelt feladatkört a mérkőzés során. A vezetőbíró fő feladata a mérkőzés indítása, felfüggesztése, pontok megítélése és büntetések kiszabása, a győztes és a vesztes meghatározása a kontrollbíró közreműködésével. A vezetőbíró döntései jogerősek, de kétely esetén konzultálhat a pástvezetővel. Ha nem sikerül egyességre jutni, a versenyért felelős **főbíró** dönti el a vitás kérdést. A vezetőbíró és a kontrollbíró senkivel nem beszélhetnek mérkőzés közben, kivéve egymással, ha egyeztetniük kell a feladataik megfelelő végrehajtása érdekében. A kontrollbíró is minden pontot bejelent a közönségnek, kézzel, pálcákkal és az írnok segítségével pontnyilvántartón megjeleníti azokat az elektronikus/manuális eredményjelző táblán, illetve rögzíteti az eredménylapon. A kontrollbíró eredménylapra rögzíteti az írnokkal a küzdő felek által szerzett pontokat, intéseket, amelyeket a legnagyobb pontossággal kell rögzíteni, a mérkőzés különböző fázisainak megfelelő sorrendben. A mérkőzés végén a vezetőbíró és a kontrollbíró aláírja az eredménylapot.

A vezetőbíró

A vezetőbíró felelős a mérkőzés szabályos levezetéséért, a hivatalos UWSKF szabályoknak megfelelően. Követelje meg a versenyzők tiszteletét, és gyakoroljon teljes körű irányítást fölöttük, hogy azonnal teljesítsék az utasításait. Emellett a mérkőzés során semmilyen szabálytalan vagy külső beavatkozást nem tűrhet el. A mérkőzés a vezetőbíró sípszavára vagy vezényszavára kezdődik, szünetel, és ér véget. Pontot érő technika végrehajtása után (amennyiben az, engedélyezett technikával és a versenyterületen belül történt) a vezetőbíró a pontszerző sportoló színével megjelölt kezének felemelésével és ujjával jelzi a technikáért járó pontok számát. A bírói feladatoknak megfelelően jár el passzivitás, szabálysértés vagy leléptetés esetén is.

A vezetőbíró feladatai:

- Kezet fog a versenyzőkkel, amikor a tatamira (szőnyegre) lépnek, és mielőtt elhagyják azt,
- Ellenőrzi a versenyzők öltözetét, és felszólítja őket a ruha 2 percen belül történő cseréjére, ha az nem felel meg az érvényes szabályozásnak,
- Ellenőrzi, hogy a küzdő felek bőrén van-e nyoma izzadtságnak, vagy bármilyen csúszós, ragadós anyagnak,
- Nem megy túl közel a küzdő felekhez álló helyzetben, de a közvetlen közelükben tartózkodik, amikor leszorítási pozícióban vannak,
- Képes egyik pillanatról a másikra a tatamin (szőnyegen) vagy a körül mozogni, és akár térdre vagy hasra vetődni, ha azt a helyzet megköveteli,
- Nem áll olyan közel a küzdő felekhez, hogy eltakarja azokat a kontrollbíró elől (különösen, amikor földharc várható),



- Soha nem fordít hátat a küzdő feleknek, mivel ez a helyzet fölötti ellenőrzés elvesztésének kockázatával jár,
- A küzdelem felvételére ösztönözni a passzív küzdőfelet akár a mérkőzés megszakítása nélkül is, és kiosztani a szükséges figyelmeztetéseket, intéseket,
- Meggyőződik arról, hogy a küzdő felek nem pihennek a mérkőzés közben, azzal a kifogással, hogy megtörülköznek, kifújják az orrukat, sérülést színlelnek stb. Ebben az esetben a vezetőbíró megállítja a küzdelmet, figyelmeztetéssel, vagy intéssel bünteti a vétkes felet vagy akár le is léptetheti azt.
- Lehúzza a versenyző kezét, vagy szóbeli figyelmeztetést ad, ha az ellenfele ruházatát húzza (NoGi)
- Érvényesíti a szabályok megsértéséért, vagy brutalitásért kirótt büntetéseket,
- Készen áll sípszóval/vezényszóval jelezni, amikor a küzdő felek a tatami (szőnyeg) széléhez közelednek,
- Jelez, hogy a tatami (szőnyeg) szélén végrehajtott fogás érvényes-e,
- Felfüggeszti a küzdelmet, és a küzdő feleket visszahívja kezdőpozícióba, ha elhagyják a küzdőteret,
- Gyorsan és érthetően utasítást ad a pozícióra, amelyben a küzdelem folytatódik.
- Sípszóval/vezényszóval megállítja a küzdelmet, ha valamelyik sportoló fizikailag („kopogással”), vagy verbálisan a küzdelem feladását jelzi. A vezetőbíró ezen kívül mindkét versenyzőt megérintve ellenőrzi a versenyzők biztonsága érdekében, hogy tudomásul vették a mérkőzés végét,
- Szenior kontinentális és világbajnokságok kivételével, leállítja a mérkőzést, ha úgy ítéli meg, hogy valamelyik sportoló sérülésének veszélye áll elő a küzdelem során,
- A kontrollbíró jelzésére megállítja a mérkőzést, és technikai fölényre hivatkozva győztesnek hirdeti ki a 15 ponttal vezető sportolót.
- Azonnal megállítja a mérkőzést, ha bármilyen oknál fogva szükségesnek ítéli,
- Gondoskodik arról, hogy a küzdő felek a tatamin (szőnyegen) maradjanak a végeredmény kihirdetéséig,
- A kontrollbíró való egyeztetést követően, kihirdeti a győztest, a győztes karjának felemelésével,
- Aláírja az eredménylapot a mérkőzés végén.

A kontrollbíró:

A kontrollbíró szorosan, figyelmét teljes mértékben összpontosítva követi a mérkőzés alakulását. Minden sikeres akció után, a vezetőbíró utasításainak megfelelően, megerősíti a pontszámokat a közönség és a pontnyilvántartó felé, aki rávezeti a pontokat az eredménylapra.

A kontrollbíró feladatai:

- Segítséget nyújt a pontos állás és idő nyilvántartásához,
- Jelzi a vezetőbíróknak a lehetséges pontokat, szabálysértéseket/intéseket és feladásokat illetően,
- Bejelenti a hosszabbítást,
- Megerősíti vagy indokolt esetben a vezetőbíróval konzultálva és egyetértésben korrigálja a téves pontszámokat, a közönség és a pontnyilvántartó felé és a győztes személyét a vezetőbíró felé,
- Aláírja az eredménylapot a mérkőzés végén.



A pontnyilvántartó (írnök) feladatai:

- A pontok számlálása,
- A megítélt pontok, intések felvezetése az eredménylapra,
- Az idő mérése,
- A mérkőzés végének jelzése,
- A vezetőbíró figyelmeztetése, ha a küzdő felek pontjai közötti különbség eléri a meghatározott mértéket.

6.4 Bírói kézjelzések:



Mérkőzés indítása



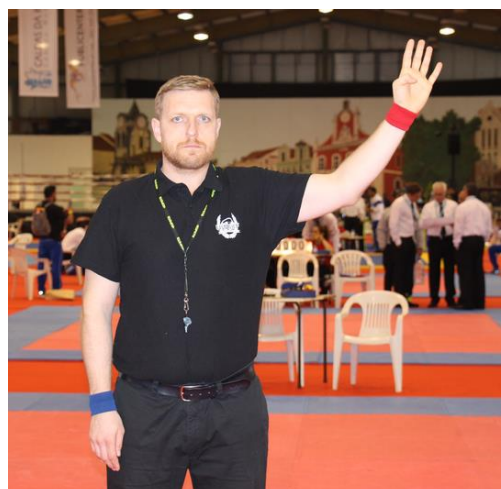
1 pont a megfelelő színű sportolónak.



2 pont a megfelelő színű sportolónak.



3 pont a megfelelő színű sportolónak.



4 pont a megfelelő színű sportolónak.



5 pont a megfelelő színű sportolónak.



Semleges álló pozíció.



Nyitott guard újrakezdési pozíció.



Oldalsó újrakezdési pozíció.



Felső újrakezdési pozíció.



Hátsó újrakezdési pozíció.



Kizárás.



Intés és 1 pont az ellenfélnek.